

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ О ТОМ, ЧТО ВАМ КАЖЕТСЯ СЛОЖНЫМ

22(93), октябрь, 2010

УСТАНОВОЧНАЯ
ФЛЕШКА
ДЛЯ WINDOWS 7



**НА ЧТО СПОСОБНА
СОВРЕМЕННАЯ
ВИДЕОКАМЕРА**

**NANOCAD –
БЕСПЛАТНАЯ САПР**

**ИНТЕРНЕТ-ПИРАТЫ
ГОТОВЯТСЯ
К ОРГАНИЗОВАННЫМ
ДЕЙСТВИЯМ**

**КАК УСТАНОВИТЬ «СЕМЕРКУ»
БЕЗ DVD-ПРИВОДА**

Google запретил Гитлера и девочек



Живой по

- живой по **вызову**
- живой портрет
- живой поток
- живой **последняя эволюция**
- живой поиск
- живой пол

Расширенный поиск
Языковые инструменты

Сайт 2600.com составил список (<http://www.2600.com/googleblacklist/>) англоязычных слов и фраз, запрещенных «Живым поиском» Google. При наборе этих слов «Живой поиск» Google показывает пустую страницу. Чтобы появились результаты, нужно нажать «Ввод», но это уже будет не «Живой поиск».

Аналогичный русский список, по всей видимости, пока никто не составил, поэтому мы решили посмотреть, заблокированы ли в Google русские слова, соответствующие английским словам из списка. К нашему удивлению, оказалось, что о моральной чистоте русскоязычных пользователей Google заботится гораздо больше, чем о пользователях англоязычных. Другими словами, цензура русских слов оказалась гораздо сильнее здравого смысла.

Например, «Живой поиск» Google почему-то запретил русские слова «девочка» и «девочки». При этом их англоязычный аналог girl и girls прекрасно работает. Мальчики почему-то не запрещены. При наборе слова «мальчики» Google услужливо подсказывает нам, что надо искать: «мальчики на заказ» и «мальчики в душе». То есть девочек на заказ и в душе искать нельзя, а вот мальчиков – пожалуйста.

Запрещено слово «ребенок». В английском варианте аналогичного абсурдного запрета на слово child, конечно, нет. Видимо, запрет на поиск слова «ребенок» – это чисто русская фишка, введенная кем-то из озабоченных моральным обликом нации в русском офисе Google.

Озабоченные из русского офиса Google также запретили слова «школьница» и «школьницы». Поиск слова «старшеклассница» также запрещен, хотя на то же слово во мно-

жественном числе запрет почему-то не действует. С младшеклассницами, наоборот, множественное число запрещено, а просто «младшеклассница» разрешается. Где в этом логика, непонятно.

Само собой, запрещено слово «голубой». При этом «голубые» разрешаются. «Член» и «члены» можно искать в любом количестве.

Запрещены Гитлер и Геббельс. Запрет распространяется только на русскоязычных пользователей. Немецкое и английское написание (Hitler и Goebbels) Google почему-то не запрещает. Видимо, потому, что, будь такой запрет введен, в англо- и немецкоговорящих странах здравомыслие сотрудников Google поставили бы под сомнение.

Также запрещены «фашизм» и «фашист». Тоже только для русских, поскольку fascism и fascist разрешаются. Также разрешаются «нацизм» и «нацист».

Кстати, о политике. Единственная подсказка по запросу «лужок» – «лужок вор». Надо отметить, что такой результат показывался и до отрешения мэра столицы от должности.

Запрещена «марихуана». Причем только в именительном падеже. При наборе «марихуану» Google дает очень полезную подсказку для москвичей: «марихуану купить москва».

ЛСД не запрещается (Google выдает подсказки «лсд купить» и «лсд в домашних условиях»). Героин также, судя по всему, не противоречит взглядам Google на моральный облик пользователей («героин купить»). Зато запрещаются «бабы» и «оральный секс». Причем тоже только для русских, потому что oral sex прекрасно работает.

[HTTP://SOFTODROM.RU](http://softodrom.ru)

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

№22 (93), октябрь 2010

Подписные индексы 19502, 99050

Главный редактор

Михаил АНДРЕЕВ

Телефон (831) 432-98-16

E-mail: friendcomp@gmi.ru

Учредитель

ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Издатель

ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Адрес издателя и редакции:

603126, Н.Новгород,

ул. Родионова, дом 192, корп. 1

www.gmi.ru

Рекламное агентство

Телефон

(831) 432-78-26

факс (831) 432-79-07

e-mail: reclama@gmi.ru

За достоверность рекламной информации ответственность несет рекламодатель

Служба продаж

Телефоны:

(831) 275-95-22,

438-00-54

e-mail: sales@gmi.ru

Служба экспедирования и перевозок

Телефон (831) 434-90-44

e-mail: dostavka@gmi.ru

Распространение

в Республике Беларусь

ООО «Арго-НН». Адрес: 220030,

г. Минск, ул. К.Маркса, д. 15, офис 313, тел. 328-68-46

Подписной индекс РУП «Белпочта» 19502

Газета зарегистрирована Федеральной службой по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия Свидетельство о регистрации средства массовой информации ПИ № ФС77-23767 от 21 марта 2006 г.

Подписано к печати

18 октября 2010 г. в 16 часов

(по графику в 16 часов).

Дата выхода в свет 30 октября 2010 г.

Тираж 29299. Заказ № 5083022.

Цена договорная

Отпечатано

в ОАО «Нижеполиграф», 603950,

г. Н. Новгород, ул. Варварская, 32

Дизайнер обложки

Поль МАНИК

Технический редактор

Поль МАНИК

В ЭТОМ НОМЕРЕ

КОРОТКО О ГЛАВНОМ 4-5

Пазл из проводов

Google нарушил частную жизнь пингинов

Mac против PC. История Касперского

Тестирование сервиса потокового аудиовещания

Релиз-кандидат Ubuntu 10.10 доступен для загрузки

Продуманная политика Microsoft вынуждает школы отказываться от Linux?

Новая жертва вируса Stuxnet

МИР ЖЕЛЕЗА 6-9

Sandy Bridge: микроархитектура Intel следующего поколения

Для дома и офиса

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ 10-13

Эффективная работа с картографическими сервисами

napoCAD – бесплатная САПР

SAS. Планета

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ 14-17

Создание RAID массива

Делаем установочную флешку для Windows 7

ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ 18-19

Windows 7. Какая версия подходит для вас?

Как пользоваться торрентами анонимно

ТОЧКА ЗРЕНИЯ 20-21

Есть такая партия!

Интернет-пираты готовятся к организованным действиям

МАСТЕР-КЛАСС 22-23

Верстка текста книжкой

Любая жирность шрифта

МУЛЬТИМЕДИА 24-25

На что способна современная видеокамера

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ 26-27

Освоить коммуникатор

Адресная книга

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК 28-30

Кивино гнездо: Боевой червь Stuxnet

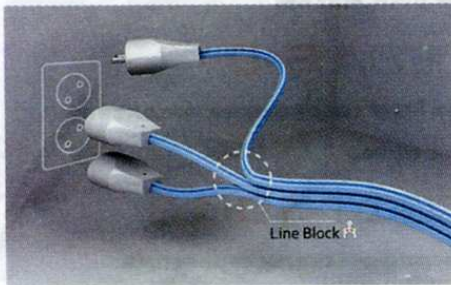
ON-LINE 30-34

Онлайн-конструкторы сайтов. Какой выбрать?

Браузеры-шпионы

Пазл из проводов

Большие скопления бытовой техники – обычная для современного дома картина. Тот же телевизор притягивает разнообразную аппаратуру как магнит: видеоплеер, музыкальный центр, колонки, игровая приставка и прочее-прочее-прочее. И ко всем устройствам тянутся создающие беспорядок кабели.



Китайские дизайнеры пытаются разубить этот гордиев узел с помощью простой и нехитрой инновации. Модернизация заключается в изменении самой формы провода – создатели концепта предлагают снабдить его небольшим желобком сверху и углублением снизу. Благодаря предложенной конструкции провода будут быстро и легко укладываться друг на друга и фиксироваться в таком положении как картинка пазла. Подобный подход позволит не только избавиться от спутанных в клубки проводов, но и упростит процесс переноса техники из одной комнаты в другую.

[HTTP://WWW.COMPUTERRA.RU](http://www.computerra.ru)

Google нарушил частную жизнь пингинов

Недавно компания Google анонсировала возможность просмотра панорам Антарктиды с помощью сервиса Street View.

Таким образом, на сервисе в той или иной степени представлены все семь континентов. Кроме Антарктиды в Street View также появились панорамы Бразилии и Ирландии.

Сотрудники корпорации, несмотря на постоянные обвинения в нарушении приватности и рост недовольства гугломобилями по все-

му миру, полагают, что представленные новинки никому не повредят. «Мы надеемся, что новые подборки изображений помогут жителям Ирландии и Бразилии, а также пингвинам в Антарктиде лучше ориентироваться на местности, а также дадут возможность жителям других стран мира больше узнать об этих областях», – говорится в официальном блоге Google.

В официальном блоге не уточняется, будет ли корпорация размещать на пингвинах рекламу и не собирается ли она прослушивать их Wi-Fi трафик, сетует издание The Register.

С другой стороны, можно с большой долей уверенности предположить, что, если от любого из пингинов поступит жалоба на нарушение приватности, корпорация с легкостью замажет его изображение на фотографии. Другое дело, что всегда могут найтись доброхоты, которые из вредности сядут на корабль, поедут на остров Полумесяца, поймают «замазанного» пингвина, сфотографируют его и выложат на всеобщее обозрение. Во всяком случае аналогичные прецеденты уже были.

[HTTP://WEBPLANET.RU](http://webplanet.ru)

Тестирование сервиса потокового аудиовещания

Компания Canonical объявила о начале открытого бета-тестирования нового сервиса потокового аудиовещания – Ubuntu One Music Streaming. Сервис ориентирован на владельцев мобильных устройств и позволяет использовать смартфон для прослушивания музыки, загруженной со стационарного компьютера в online-хранилище Ubuntu One.

В настоящее время тестовое приложение для прослушивания музыки в формате MP3 доступно только для платформы Android, в будущем аналогичная программа будет выпущена для iPhone, число поддерживаемых аудиоформатов будет расширено (добавят OGG, AAC, FLAC и т.п.). В процессе тестирования сервис бесплатный, но после ввода в эксплуатацию будет интегрирован с магазином Ubuntu One Music Store и иметь платный характер. Серверная часть базируется на свободном сервере потокового вещания Subsonic и полностью совместима с ним.

[HTTP://WWW.OPENNET.RU](http://www.opennet.ru)

Новая жертва вируса Stuxnet

Более 6 миллионов персональных компьютеров китайских пользователей пострадали от атаки вируса Stuxnet, из-за которого ранее был отложен запуск первой иранской атомной электростанции «Бушер». К тому же вредоносный «червь» успел внедриться в почти 1 тыс. операционных систем, установленных на корпоративных компьютерах.

Власти Китая предпринимают усиленные меры по борьбе со Stuxnet – специально разработанное программное обеспечение распространяется бесплатно по всей стране.

Китайские представители уже распространили информацию о том, что информация, которую крадет компьютерный «червь», далее направляется им на сервер, расположенный в США.

Напомним, что ранее в СМИ поступила информация о том, что массовой атаке подверглась компьютерная сеть иранской атомной отрасли. По официальному сообщению, в результате атаки компьютерные сети, в том числе и сеть ядерного объекта в Бушере, были выведены из строя на значительное время. Пострадала и головная ЭВМ ядерного реактора в Натанзе. В общей сложности могли выйти из строя около миллиона компьютеров.

После таких заявлений в прессе стали активно муссироваться слухи о том, что обнаружение компью-

терного вируса Stuxnet на компьютерах сотрудников иранской АЭС в Бушере может служить признаком настоящей «электронной войны», объявленной в отношении Ирана одной из мировых держав. Среди подозреваемых – Израиль, Соединенные Штаты и Великобритания.

Эксперты по электронной безопасности уже заявили о «беспрецедентной сложности» атакующего иранскую систему вируса. Так, по мнению Лорана Эсло, заведующего отделом систем безопасности в американской компании «Симантек», над созданием вредоносного вируса работали как минимум 6-10 человек на протяжении 6-9 месяцев.

Несмотря на то что вирус не нанес ущерба системам стратегического предприятия, недооценивать его не стоит. Данная разновидность компьютерного «червя» появилась летом 2010 года и с тех пор неоднократно использовалась в хакерских атаках в Иране, Индонезии, Индии и США. Самовоспроизводящийся вирус Stuxnet нацелен на объекты не виртуального, а реального мира, такие как электростанции, водопроводные станции и промышленные объекты. (Более подробно о новом вирусе читайте на стр. 28-30.)

[HTTP://DAYSRU.COM](http://daysru.com)

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

Релиз-кандидат Ubuntu 10.10 доступен для загрузки

В соответствии с ранее озвученными планами разработчики Ubuntu представили релиз-кандидат операционной системы с индексом 10.10 и сообщили, что выпуск финальной версии Linux-дистрибутива состоялся 10 октября.

По словам Марка Шаттлуорта (Mark Shuttleworth), главы компании Canonical, спонсирующей проект Ubuntu, новый продукт разработан с акцентом на востребованные нынче социальные и «облачные» сервисы. При этом особое внимание разработчиками уделялось на-

дежности, безопасности, производительности и скорости загрузки системы, а также удобству работы с ней и включенными в ее состав приложениями.

Ubuntu 10.10 RC характеризуется обновленным инсталлятором, обеспечивающим параллельное выполнение различных задач в процессе установки ОС, обновленной до версии 2.32.0 рабочей средой GNOME, усовершенствованным менеджером приложений Software Center, поддерживающим функцию прямой установки deb-пакетов с диска и допускающим возможность приобретения коммерческого ПО. Не менее значимой является поддержка интерфейса

«мультиач», реализованная с помощью специализированного фреймворка UTouch. При работе с новой Ubuntu на компьютерах, оснащенных сенсорными дисплеями, пользователи могут отдавать команды при помощи жестов и ловко управлять запущенными приложениями.

Скачать ISO-образы Ubuntu 10.10 (Maverick Meerkat) Release Candidate можно отсюда – <http://releases.ubuntu.com/10.10/>. Получить дополнительные сведения о системе и инструкции по обновлению прежних редакций платформы можно здесь – <http://wiki.ubuntu.com/MaverickMeerkat/TechnicalOverview>.

[HTTP://WWW.3DNEWS.RU](http://www.3dnews.ru)

Мак против РС. История Касперского

Глава «Лаборатории Касперского» Евгений Касперский опубликовал в своем блоге пост под названием «Мак против РС. Моя история», где рассказывается о требованиях Евгения Касперского к ноутбуку и о том, на какие категории, как кажется Евгению Касперскому, делятся пользователи Маков:

«Пользователи Мака делятся, как мне кажется, на три категории.

1. Те, кого вполне устраивает «родной» функционал Мака. Остальное (включая мобильный офис) – лишнее.
2. Профи-«самоделкины», которым чем сложнее – тем интереснее. Те, кто может потратить время на изучение, настройку и докрутку Мак-машинки и которые от этого получают удовольствие.
3. Гламур-фанаты типа тех, что спорт-кар покупают ради красоты автомобиля и только для того, чтобы в субботу неспеша проехать по набережной или в ближайший супермаркет. Т.е. «машина для удовольствия», а не для повседневных потребностей (а для повседневной работы у них – условная «Тойота» и РС-ноутбук или десктоп).

Увы, я не отношусь ни к одной из этих категорий. Мне нужно работать, причём ежедневно, а не ковыряться в настройках и глюках очередного софта».

Евгений Касперский также сообщает о ноутбуке своей мечты:

«Итого. Ноутбук моей мечты:

- Мак с клавиатурой от РС и Windows XP внутри;

- или РС с экраном и тачпадом от Мака – есть у кого идеи, где такой достать можно?..

А Мак с МакОС-ом – это для минималистов, для разбогатевших линуксоидов, для любителей гламура и для прочих IT-меньшинств».

[HTTP://SOFTODROM.RU](http://SOFTODROM.RU)

Продуманная политика Microsoft вынуждает школы отказываться от Linux?

Алексей Новодворский, заместитель генерального директора ALT Linux, отметил в своем блоге весьма интересное сообщение в теме форума, посвященной пакету свободного ПО (ПСПО), который получили школы Российской Федерации.

Пользователь с ником batva заявляет, что в его городе (название не уточняется) есть 10 школ, в каждой из которых обучаются «около 600—1000 человек». В школе автора планировали использовать Linux

и свободное программное обеспечение. Однако «с региона пришла бумага на мэра, что необходимо приобрести продукты Microsoft»...

Как многие, наверное, уже знают, рекламируемые скидки Microsoft на ее продукцию для школ действуют только в том случае, если закупается ПО на все компьютеры всех школ региона. Таким образом, если регион выделяет средства на покупку проприетарной продукции Microsoft сразу для всех школ, то даже те, кто хотел бы работать со свободным ПО в школах, вынужден «оправдывать» затраты региона и использовать ПО от Microsoft.



Сообщение в форуме было сформулировано так (орфография и пунктуация сохранены):

«У нас в городе ситуация такая: 25% ПК на Linux, всего 10 школ численностью около 600-

1000 человек в каждой. Где то больше где то меньше. Так вот мы уже были настроены на то, что будем использовать свободное ПО. Но с региона пришла бумага на мэра, что необходимо приобрести продукты Microsoft. Т.к. компания работает только с регионом. И если наш город отказывается то типа подводим всю область, и лицензии не приобрести. Но деньги должны выделяться из местного бюджета. Но получает так. Если город дает деньги значит использовать нужно Microsoft, чтоб не ЗРЯ деньги были потрачены».

[HTTP://WWW.NIXP.RU](http://WWW.NIXP.RU)

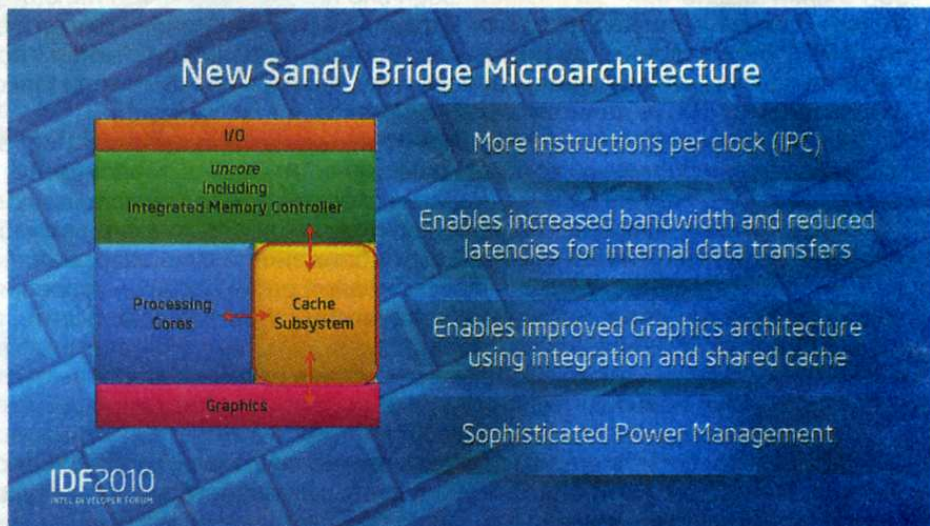
Sandy Bridge: микроархитектура Intel следующего поколения

В первом квартале 2011 года Intel планирует представить новую микроархитектуру центральных процессоров, известную под кодовым названием Sandy Bridge («песчаный мост»). Это будет не просто очередная модернизация, а принципиальный шаг вперед, как это было с Core и сегодняшней Nehalem. Официальная презентация Sandy Bridge прошла на осеннем форуме Intel для разработчиков (IDF Fall 2010), мы же познакомим вас с той информацией о новой архитектуре, которая известна уже сегодня.

О самой микроархитектуре Sandy Bridge пока известно не слишком много, но даже по имеющейся информации можно оценить, насколько она отличается от Nehalem. Главное и принципиальное отличие заключается в том, что Sandy Bridge – это процессор с графическим ядром на одном кристалле, в то время как в современных Clarkdale и мобильных Arrandale ГП устанавливается на одной плате под единой крышкой с ЦП. Кроме того, Sandy Bridge будут выпускаться по 32-нм технологии, в то время как нынешние Core производятся по 45-нм технологическому процессу.

Интегрируемый в ЦП графический процессор будет выпускаться в двух вариантах: условно одно- и двухъядерном – первый состоит из шести универсальных процессоров или, в терминологии Intel, исполнительных блоков (execution units, EU), второй – из двенадцати. В современные чипы Core i3/i5 (Clarkdale и Arrandale) встраивается графическое ядро с 12 EU, при этом, как утверждают в Intel, новый вариант ГП будет примерно вдвое производительнее. Номинальная тактовая частота графического ядра составит 850 МГц.

Интересно, что технология автоматического разгона Turbo Boost будет реализована как в ЦП, так и в ГП, причем изменение частот ядер будет осуществляться независимо. К примеру, если для сложных вычислений требуются мощности центрального процессора, то будет увеличиваться именно его частота, а в играх, наоборот, будет повышаться частота графического ядра (до 1100-1350 МГц), не затрагивая частоты ЦП. Та-



кая схема даст определенную гибкость при оптимизации тепловыделения, поскольку одновременно разогнанные ядра существенно повысили бы максимальный термопакет.

В Intel не намерены отказываться от марки Core, и Sandy Bridge будет официально считаться вторым поколением микроархитектуры Core. С этим связаны некоторые изменения в наименованиях процессоров – новые модели должны четко отличаться от старых. Для этого перед цифровым индексом каждой модели будет стоять цифра «2», обозначающая второе поколение. Для примера возьмем чип Intel Core i5-2500K. Здесь «Intel Core» – это марка, «i5» – серия, «2» – поколение, «500» – индекс модели, а «K» – буквенный индекс.

О буквенных индексах стоит поговорить подробнее. По нынешнему поколению Core известен один из них – это «S» (процессоры i5-750S и

i7-860S). Он присваивается чипам, ориентированным на домашние мультимедийные машины. Процессоры с одинаковым числовым индексом отличаются тем, что модели с буквенным индексом «S» работают на чуть меньшей номинальной тактовой частоте, но «турбочастота», достигаемая при автоматическом разгоне Turbo Boost, у них одинакова. Иными словами, в штатном режиме они экономичнее, а их система охлаждения тише, чем у «стандартных» моделей. Все новые десктопные Core второго поколения без индексов потребляют 95 Вт, а с индексом «S» – 65 Вт.

Модификации с индексом «T» работают на еще более низкой тактовой частоте, чем «базовые», при этом «турбочастота» у них тоже ниже. Термопакет такие процессоров составляет всего 35 или 45 Вт, что вполне сравнимо с TDP современных мобильных чипов.

МИР ЖЕЛЕЗА

И, наконец, индекс «К» означает разблокированный множитель, что позволяет беспрепятственно разогнать процессор, повышая его тактовую частоту.

По предварительным сведениям, первыми «настольными» процессорами на базе новой микроархитектуры станут двухъядерные (с поддержкой Hyper-Threading) Core i3-2100/2100T/2120 (3,1 ГГц, 2,5 ГГц, 3,3 ГГц), четырехъядерные Core i5 2390T/2400S/2400/2500T/2500S/2500/2500K (2,7 ГГц, 2,5 ГГц, 3,1 ГГц, 2,3 ГГц, 2,7 ГГц, 3,3 ГГц, 3,3 ГГц) и четырехъядерные (с поддержкой Hyper-Threading) Core i7-2600S/2600/2600K (2,8 ГГц, 3,4 ГГц, 3,4 ГГц).

Чипы получают кэш-память первого уровня объемом 64 Кб (32 Кб для инструкций и 32 Кб для данных) и кэш L2 объемом 256 Кб. Что касается кэш-памяти третьего уровня, то у младшей модели Core i3-2100 объем общего как для вычислительных, так и для графических ядер L3 составит 3 Мб, у Core i5-2400/2500 – 6 Мб, а у Core i7 – 8 Мб.

С появлением новой микроархитектуры нас ждут новые наборы системной логики и новый процессорный разъем, причем последнее не слишком радует – при апгрейде придется снова менять материнскую плату. Это будет уже третья смена сокета с момента презентации чипов серии Core в 2008 году. Под первые Nehalem был разработан LGA-1366, в 2009 году ему на смену пришел получивший наибольшее распространение LGA-1156 (подробнее об этом см. здесь), а в 2011 году его заменит уже LGA-1155. По некоторым данным, во второй половине будущего года появится замена и для LGA-1366 – это будет разъем LGA-2011, способный работать с процессорами с шестью и более ядрами и четырьмя каналами памяти DDR3.

Первыми на рынке появятся системные платы на чипсетах H67 и P67, чуть позже будут выпущены платы на базе более простой логики H61. Как и в текущей линейке, большая часть новых десктопных чипсетов способна работать со встроенной в процессор графикой – они, как и сегодня, относятся к серии H – это наборы H61 и H67. Единственный набор логики, игнорирующий интегрированное в чип видеодро, это P67, рассчитанный исключительно на дискретную графику – одну карту PCI Express x16 или две видеокарты

PCI Express x8. Кроме того, в нем официально разблокированы множители оперативной памяти, в то время как остальные чипсеты работают только с чипами до DDR3 1333 МГц.

Важное отличие новых наборов микросхем от чипсетов предыдущего поколения состоит в удвоении пропускной способности шины PCI Express 2.0 с 2,5 GT/s (гигатрансферов, т.е. миллиардов пересылок в секунду) до 5,0 GT/s. Теперь максимальная скорость одной линии (слот PCI Express x1) может достигать 500 Мб/с в каждом направлении, в сумме – 1 Гб/с. Это устраняет узкое место при подключении, например, скоростных контроллеров USB 3.0 и SATA-III через слоты PCI Express x1, ощутимое, когда скорость линии в каждом направлении ограничена 250 Мб/с.

Наборы H67 и P67 поддерживают четыре порта SATA-II (3 Гбит/с) и два порта SATA-III (6 Гбит/с), H61 – только четыре порта SATA-II без возможности организации RAID-массивов. Почему-то в Intel снова посчитали ненужным излишеством контроллер USB 3.0, оставив в H67 и P67 по 14 портов USB 2.0, а в H61 – 10 портов. Впрочем, все производители материнских плат уже давно устанавливают даже на сравнительно недорогие модели контроллеры USB 3.0 сторонних производителей – чаще всего это чип NEC μ PD720200.

В первом квартале 2011 года будут представлены и мобильные чипы на базе микроархитектуры Sandy Bridge – возможно, одновременно с десктопными. В целом тактовые ча-

стоты новых мобильных Core i5 и i7 ниже, чем у десктопных моделей, при этом во всех процессорах задействована технология многопоточности Hyper-Threading.

У мобильных



Sandy Bridge есть и довольно неожиданные отличия от «настольных» моделей. Прежде всего во всех чипах интегрированы условно двухъядерные графические ускорители с 12 универсальными процессорами, тогда как в десктопные модели могут встраиваться и одноядерные ГП с 6 EU. При этом, хотя номинальная тактовая частота мобильной графики ниже – она составляет 650 МГц, в «турборежиме» ядро разгоняется больше – до 1150 или 1300 МГц, в зависимости от модели.

Еще одно отличие – официальная поддержка в мобильной линейке Core i7 оперативной памяти до DDR3 1600 МГц, в то время как десктопные чипы оснащаются контроллерами памяти DDR3 1333 МГц. Как видим, конструкторы Intel заложили в эти чипы заведомо больший потенциал, чем в десктопные модели, вероятно, с целью еще больше сблизить возможности ноутбуков и настольных компьютеров.

На текущий момент это почти все сведения о Sandy Bridge – микроархитектуре Intel следующего поколения, которая уже ко второму кварталу 2011-го должна полностью вытеснить чипы на 45-нм ядрах как в сегменте настольных, так и в сегменте мобильных процессоров.

Олег НЕЧАЙ.

[HTTP://WWW.COMPUTERRA.RU](http://www.computerra.ru)

Для дома и офиса

Тестирование трех источников питания HIPRO мощностью от 380 до 630 Вт

Сегодня мы предлагаем вашему вниманию очередной обзор блоков питания умеренной мощности HIPRO. Их параметры не столь впечатляющи, как у некоторых БП, однако имеющих показатели вполне достаточно для построения любого среднестатистического компьютера, будь то офисная или даже домашняя модель. Позволим себе еще раз напомнить, что киловатты требуются лишь в исключительных случаях, а тех же 400-500 Вт с лихвой хватит для надежной работы большинства ПК с мощным процессором и одним графическим ускорителем. Многие из нас это прекрасно понимают, поэтому при покупке стремятся не переплачивать за лишние ватты, что делает подобные источники весьма популярными.

HIPRO HP-D4802PWB2

Данный блок являет собой хороший пример классического источника питания, который сделан не слишком архаично, но и впечатляющими новомодными решениями не отличается. На задней панели мы видим лишь выключатель питания и переключатель напряжения питающей сети. Сразу понятно, что активного корректора коэффициента мощности в данном случае нет, а его роль выполняет обычный дроссель с высокой индуктивностью.

Корпус устройства сделан из обычного металла толщиной 0,8 мм. Никакого покрытия с внешней стороны не предусмотрено. Лопастей вентилятора закрыты обычной штампованной сеткой, что позволяет производителю немного сэкономить на конструктиве.

Сам же вентилятор оказался достаточно неплохим, так как используется двухпроводная модель ADDA AD1212MS-A71GL с подшипником скольжения (втулкой).

Провода выведены через стандартное отверстие и зафиксированы пластиковой стяжкой. Площадь сечения основных проводников составляет 20 AWG. Конечно, немного, но для имеющихся токов этого вполне достаточно. Набор разъемов следующий:

- Main Power Connector 24 pin, 1 шт.;
- +12V Power Connector, 1 шт.;
- PCI Express Power Connector 6 pin, 1 шт.;
- Peripheral Power Connector, 3 шт.;
- SATA Power Connector, 3 шт.;
- Floppy Drive Power Connector, 1 шт.

В общем при сборке типовой системы проблем возникнуть не долж-

но. Однако если в компьютере будет установлено несколько винчестеров, например, то без использования дополнительных переходников не обойтись. К длине кабелей претензий не возникает. Расстояние от корпуса до первых разъемов составляет 45 см, каждый последующий разъем идет через 15 см.

Тестирование

КНХ (кросс-нагрузочная характеристика) блока питания выглядит не самым лучшим образом, однако и критических замечаний с нашей стороны не имеется. Напряжения по шинам +12V и +3,3V выходят за рамки допустимого, но это происходит лишь при максимальном перекосе нагрузок. Из заявленных 430 Вт источник может выдать только по шине +12V 312 Вт, что для бюджетного решения можно считать хорошим показателем. Кстати, пиковая мощность достигает отметки 480 Вт. Пульсации переменной составляющей полностью укладываются в рамки стандарта. По шине +12V максимальный размах составляет 60 мВ при 120 мВ допустимых, а по шине +5V – 40 мВ.

Лопастей вентилятора системы охлаждения сохраняют постоянную частоту вращения на уровне около 950 об/мин вплоть до отметки 200 Вт. При дальнейшем увеличении нагрузки происходит линейный рост до 2000 оборотов в минуту. По шумовым показателям блок занимает средние позиции. На минимальной мощности шум умеренный, на максимальной – уже достаточно ощутимый.

Разогрев силовых компонентов при этом нареканий не вызывает, так как даже долговременная работа не

провоцирует нагрев основных радиаторов свыше 50 градусов по Цельсию. В итоге надежность решения можно оценить достаточно высоко.

КПД «переваливает» отметку 80%, однако весьма незначительно, что, по современным меркам, можно считать скромным результатом.

HIPRO HP-D4302RWR2

Модель HP-D4302RWR2 имеет некоторые схожие черты с HP-D4802PWB2, однако это совершенно разные источники, поскольку в их основе лежат принципиально отличные схемы. В данном случае корпус по-прежнему сделан из металла толщиной 0,8 мм, но теперь он с двух сторон покрыт черной матовой краской. Поверхность получилась слегка маркой, но зато стойкой к царапинам.

Для охлаждения используется тот же вентилятор ADDA AD1212MS-A71GL типоразмером 120 мм.

Набор разъемов сильно не изменился:

- Main Power Connector 24 pin, 1 шт.;
- +12V Power Connector, 1 шт.;
- PCI Express Power Connector 6 pin, 1 шт.;
- Peripheral Power Connector, 3 шт.;
- SATA Power Connector, 3 шт.;
- Floppy Drive Power Connector, 1 шт.

Осталась прежней и длина кабелей, только теперь пучок, идущий к основному штекеру, помещен в пластиковую оплетку черного цвета.

Открыв корпус, мы увидели достаточно аккуратную плату с просторным монтажом основных компонентов. Мелкие резисторы и полупроводники смонтированы в SMD-корпусах с другой стороны, поэтому силовую электронику удалось разместить

МИР ЖЕЛЕЗА

просторно. Это будет способствовать более эффективному обдуву, что положительно скажется на надежности решения.

Тестирование

Долговременная мощность этого источника составляет 380 Вт, 430 Вт – пиковое значение. Разница между ними хоть и невелика, всего 50 Вт, но учесть это следует, особенно если выбор делается «впритык». КНХ имеет достаточно типичный вид. Групповая стабилизация отражается в основном на шине +12V, где видны отклонения при максимальных перекосах. Однако внимание на них обращать стоит едва ли, так как артефакты в основном проявляются при большой суммарной нагрузке на линии +5V и +3,3V, что в современном реальном компьютере маловероятно. Пульсации в норме. По шине +12V они не превышают 60 мВ, а по шине +5V – 30 мВ.

Логика работы вентилятора охлаждения явно не настроена на тишину, так как уже при минимальных мощностях обороты достаточно значительные. На максимум (2000 об/мин) кулер выходит уже при 300 Вт. Отсюда следует, что HP-D4302RWR2 достаточно шумный, шуршание потока воздуха и жужжание слышны даже на низких мощностях.

С температурным режимом явных проблем нет, однако и высокой стабильностью блок не радует. Радиатор силовых ключей не разогревается свыше нормы. Температура же радиатора диодных сборок после 300 Вт начинает стремительно расти. На 430 Вт она достигает 70 градусов по Цельсию. Конечно, это не критично, но при долговременной работе жарким летним днем на номинальной мощности может случиться неприятное. Поэтому мы все же не рекомендуем использовать данный источник с мощностями выше 350 Вт.

КПД находится на среднем уровне – слегка больше 80%.

HIPRO HP-D6301AW

В данном случае перед нами более серьезный источник. Во-первых, мощность возросла до 630 Вт. Во-вторых, присутствует активный корректор коэффициента мощности, поэтому возможна работа в любых сетях с напряжением от 115 до 230 вольт.

Корпус устройства сделан из металла толщиной 0,8 мм, окрашенного в черный цвет. Сзади можно увидеть перфорационную решетку, вы-



ключатель питания и синий светодиодный индикатор.

Лопастей вентилятора закрыты темным блестящим грилем. Типоразмер кулера стандартный, однако теперь использован Superred CHB12012DS. От AD1212MS-A71GL он отличается большей частотой вращения лопастей, а следовательно, и воздушным потоком.

Провода выведены через стандартное отверстие без использования пластиковой окантовки. Расстояние от корпуса до первых разъемов составляет 45 см, каждый последующий разъем идет через 15 см. Все пучки находятся в индивидуальных оплетках из черного пластикового материала. Набор разъемов следующий:

- Main Power Connector 24 pin, 1 шт.;
- +12V Power Connector, 3 шт.;
- PCI Express Power Connector 6+2 pin, 2 шт.;
- Peripheral Power Connector, 3 шт.;
- SATA Power Connector, 6 шт.;
- Floppy Drive Power Connector, 1 шт.

Что ж, это уже намного лучше, поскольку можно собрать компьютер с достаточно уверенной конфигурацией без использования переходников. Да и сами провода стали толще – 18 AWG.

Внутренне устройство оказалось более плотным. Входной фильтр распаян в полном объеме. Кроме LC-составляющей предусмотрена и варисторная защита. Два диодных моста включены параллельно и «посажены» на небольшой радиатор.

Тестирование

Практический тест не выявляет существенных проблем с нагрузочной способностью, хотя 12-вольтовое напряжение и остается слегка нестабильным при максимальном переко-

се нагрузок. Из своих 630 Вт источник может выдать по шине +12V целых 520 Вт, что можно считать хорошим результатом. HP-D6301AW явно соответствует новой спецификации ATX. Не подкачали и параметры по пульсациям переменной составляющей. По шине +12V мы фиксируем максимальный размах 80 мВ, по шине +5V – 40 мВ.

Вентилятор системы охлаждения имеет правильную логику работы. На низких и средних мощностях сохраняется постоянная частота вращения – около 1300 об/мин. При дальнейшем росте потребления происходит постепенное увеличение частоты до 2550 оборотов в минуту. Переломной точкой является отметка 300 Вт.

Радиаторы силовых элементов при этом не испытывают сильного нагрева, а максимальная температура составляет 60 градусов по Цельсию. Исходя из этого можно констатировать факт, что надежность решения высокая, а работа на номинальной мощности может осуществляться сколько угодно долго.

КПД находится на уровне 82-83% во всем рабочем диапазоне.

Заключение

В итоге можно сказать, что все три протестированных сегодня блока питания оказались, по нашему мнению, крепкими середняками. Никаких особо впечатляющих черт у них нет, но и серьезных минусов мы не заметили. Источники HIPRO честно обеспечивают заявленные параметры, а надежность не вызывает опасений.

Василий ЗАПОТЫЛОК.

© «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГАЗЕТА»

папоCAD – бесплатная САПР

Альтернативу можно найти любому решению, при этом хотелось бы, чтобы продукт был максимально совместим с заменяемым, стоил дешевле (в идеале был бесплатным) и обладал знакомым, интуитивно-понятным, как говорят, интерфейсом.

Найти такую замену знаменитому AutoCAD трудно, но осуществимо, причем речь не идет о различных утилитах для просмотра, в которых невозможно работать, и не о программе «Компас 3D», которую предпочитают многие проектировщики.

Присмотритесь к папоCAD. И хотя модное словечко «нано» прибавляет весу, но, на мой взгляд, абсолютно не делает чести разработчику, использующему пробивное слово. Нанотехнологиями тут и не пахнет, и хорошо, что такая фантазия никак не повлияла на создание достойного программного продукта.

Программное обеспечение позиционируется как «первая отечественная свободно распространяемая базовая САПР-платформа для различных отраслей, бесплатная как для личного, так и коммерческого использования». Есть и платные решения, но это специализированные приложения.

Сама же папоCAD «содержит все необходимые инструменты базового проектирования», обладает отличным интерфейсом и совместимостью с другими решениями САПР благодаря полной поддержке формата DWG. Чертежи, сохраненные в этом формате, могут без всяких проблем открываться и редактироваться в других САПР-программах.

Имеются встроенные средства автоматического сохранения и восстановления чертежей, создания резервных копий и аудит проблемных файлов.

Программа пока носит порядковый номер 2.5.1697.852 beta, но работает достаточно стабильно, а о возможных сбоях разработчики просят своевременно сообщать для их исправления и скорейшего выхода финальной версии.

Из моей практики: программа очень пригодилась на нынешней работе, когда были присланы инструкции по монтажу и чертежи в формате DWG. Монтажники грустно и заискивающе улыбались, но я был непреклонен: «Нужен AutoCAD!»

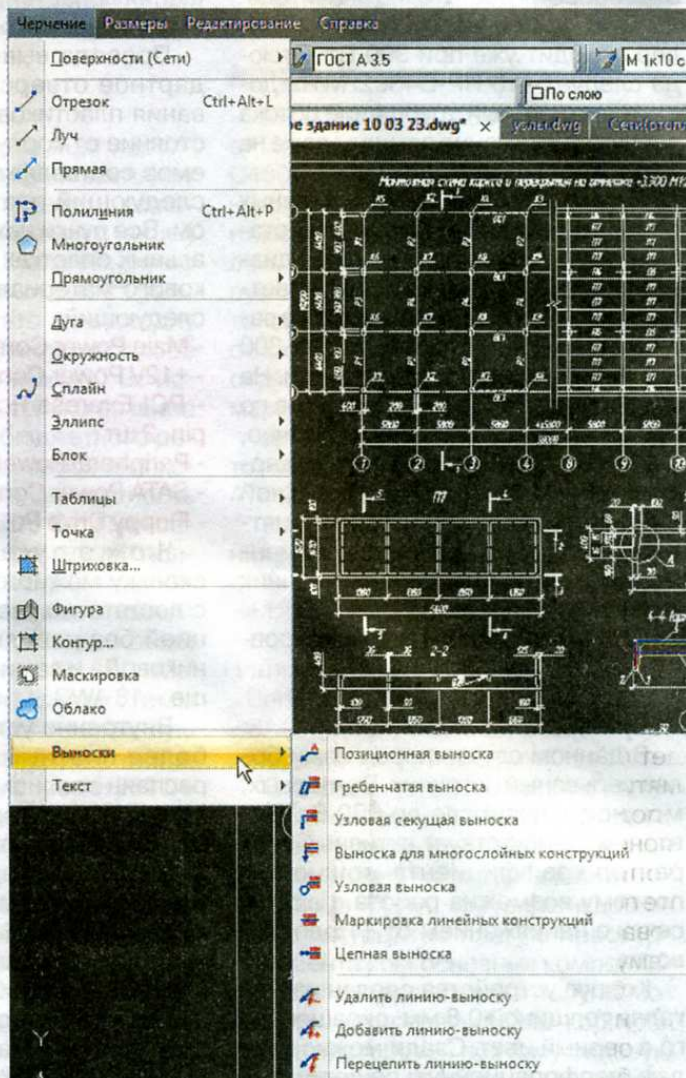
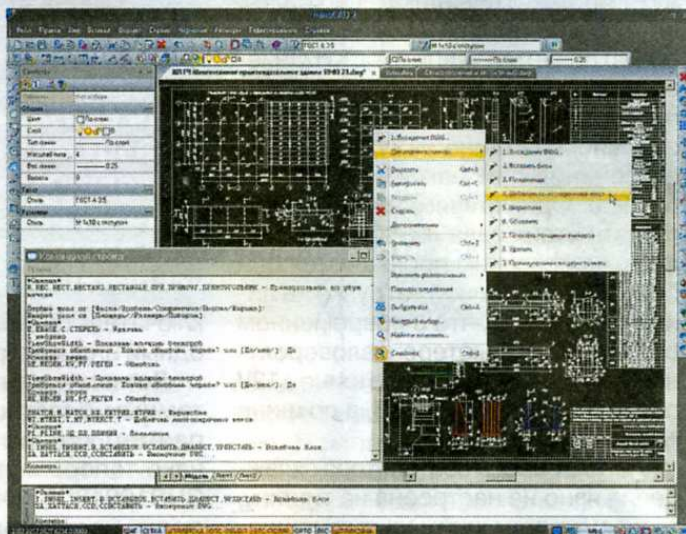
Сходу никаких утилит для просмотра не нашлось, купить лицензию (на производстве нет ничего «пиратского») за 995 долларов смешно, а в Москве поставщики повеселили, когда запросили дополнительно 15 тысяч за распечатку чертежей.

Так вот, папоCAD в этой ситуации – идеальный выбор. Лицензию на использование программы можно получить непосредственно при установке (нужен Интернет), а можно в Личном кабинете, предварительно зарегистрировавшись.

Причем если вы пройдете регистрацию как юридическое лицо, то сможете получить лицензии для всего производства, учебного заведения, а также стать дилером продукта от компании «Нанософт».

Скачать полезную софтинку можно с сайта разработчиков – папоCAD (61.9 Мб) – <http://www.nanocad.ru/products/download.php?id=371>.

[HTTP://HELPLAMER.RU](http://HELPLAMER.RU)



SAS. Планета

Эффективная работа с картографическими сервисами

Каждый, кому доводилось рассматривать качественные спутниковые снимки земной поверхности, предоставляемые сервисом Google Maps или одним из его аналогов, знает, насколько это красивое и завораживающее зрелище. Только что на вашем экране был целый континент, а спустя несколько поворотов колесика мыши уже можно любоваться отдельным городком или даже улицей.

Однако человек такое создание, что ему редко достаточно того, что он уже имеет. Эйфория знакомства с новыми возможностями быстро сменяется разочарованием встречи с изъянами.

Во-первых, сервис Google, как, впрочем, и аналогичные ему, требует достаточно быстрого канала Internet. Во-вторых, подавляющее большинство картографических сервисов не предусматривают сохранения информации на компьютере пользователя. Даже фирменная программа Google Planet позволяет сохранить отдельным файлом только фрагмент снимка, который отображается в текущий момент на экране. Представьте, какой объем нудной работы ожидает человека, которому понадобилось вывести качественную спутниковую карту какой-либо области на печать.

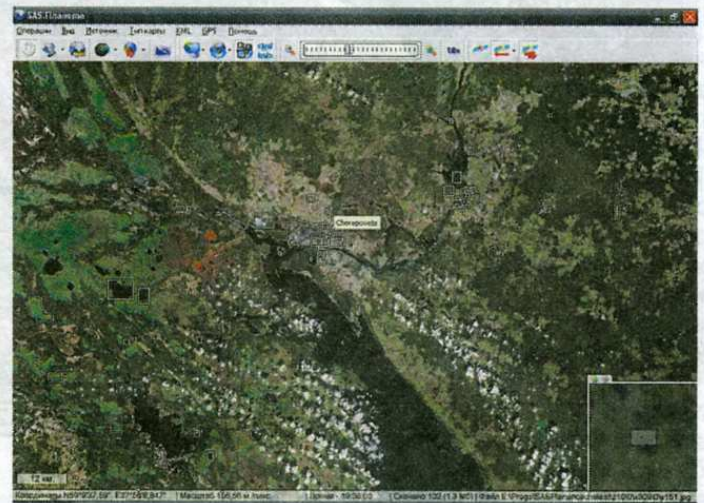
Поэтому задача при поиске была сформирована четко: нужен софт, который может скачивать с сервиса Google Maps спутниковые снимки с возможностью последующей склейки их.

И, представьте себе, такая программа обнаружилась, причем возможности ее далеко выходят за очерченные выше рамки. Называется эта замечательная софтина SAS. Планета.

Взять ее можно с официального сайта – <http://sasgis.ru>. Программа поставляется в виде архива, который достаточно просто распаковать в нужную папку, и весьма нетребовательна к аппаратным ресурсам. Автор постоянно дорабатывает ее – новые версии появляются едва ли не каждый день. Предназначена SAS. Планета для загрузки и просмотра спутниковых снимков и географических карт. Изображения закачиваются в виде небольших кусочков (тайлов) 256x256 пикселей, из которых потом и формируется итоговая бесшовная картинка. Масштабирование в SAS. Планета ступенчатое, при изменении масштаба подгружаются соответствующий слой тайлов.

Внешне работа с программой аналогична работе с Google Planet. Мы точно так же рассматриваем общее изображение земной поверхности, постепенно укрупняя нужный участок. Правда, привычного глобуса вы не увидите, используется исключительно плоская проекция, вдобавок программа работает медленнее, чем фирменный софт (особенно это касается Google). Однако эти недостатки она с лихвой компенсирует дополнительными возможностями.

Все единожды загруженное помещается в отдельную папку (кэш). Тут и заключается основное отличие SAS. Планета от программы Google. Размер кэша не лимитирован, и все найденное непосильным трудом

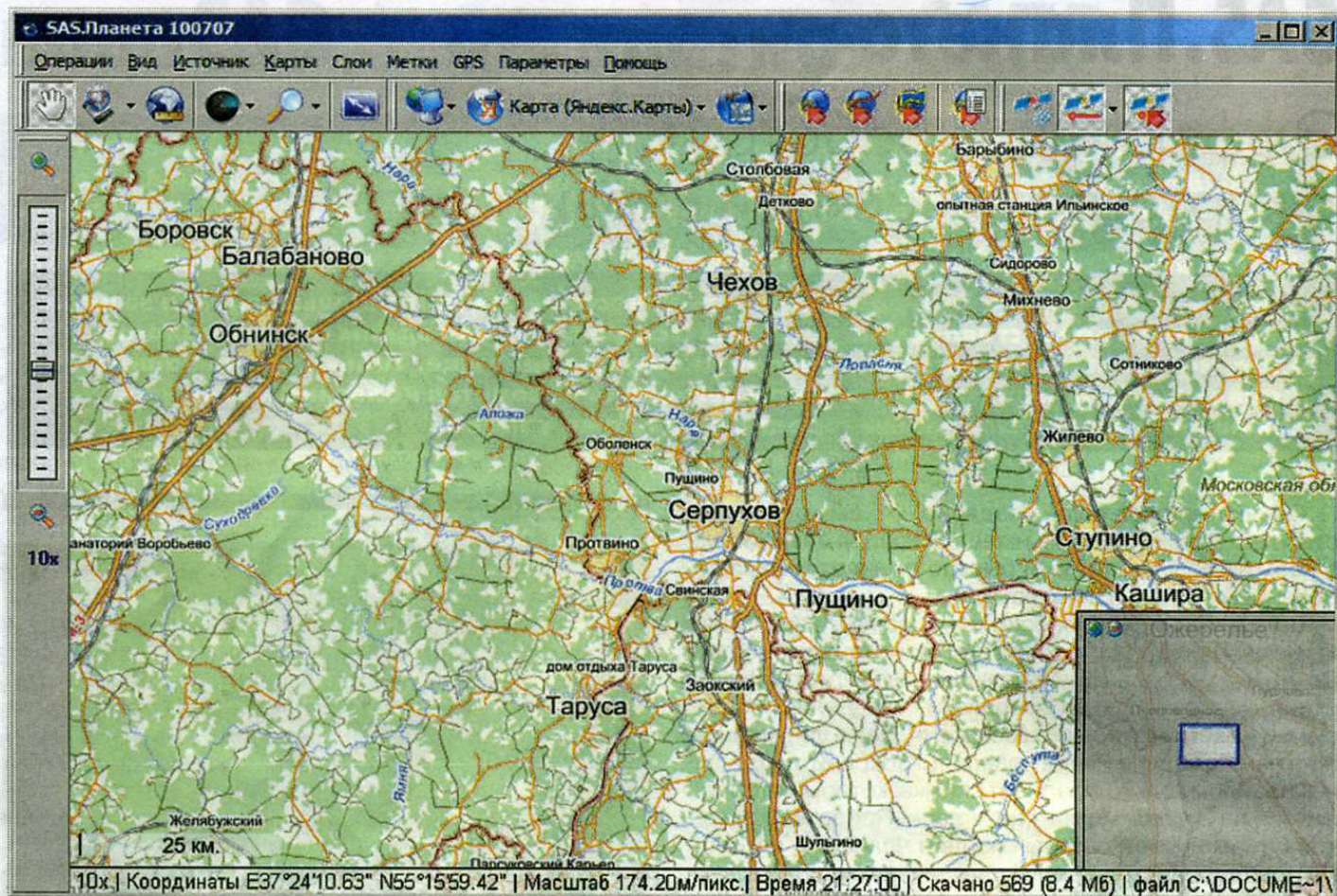


так и остается там. Вообще программа имеет три режима работы. Режим просмотра только содержимого кэша, режим загрузки изображений из Сети, и третий, комбинированный режим, в котором из Сети грузятся только те тайлы, которых нет в кэше. Таким образом, становится возможной вполне комфортная работа с Google Maps посредством обычного модемного соединения, а абоненты толстых каналов могут значительно сэкономить трафик. Иногда достаточно просто посидеть два-три часа на быстрой линии, и затем, переключив режим, работать с накопленным материалом в любое удобное время, не заморачиваясь подключением к Сети.

Благо для загрузки нужных фрагментов вовсе не обязательно сидеть возле компьютера и возить мышкой по коврику. Достаточно выделить область, в появившемся после этого окошке выбрать нужный масштаб, и по прошествии энного количества времени соответствующие тайлы окажутся в кэше.

При этом предусмотрена возможность визуального проконтролировать, какие именно тайлы конкретного масштаба уже загружены. Для этого активируем функцию «Карта заполнения слоя» и выбираем нужный масштаб. Естественно, увидеть карту заполнения слоя можно лишь с масштаба, хотя бы на ступеньку мельче выбранного. Например, для анализа заполнения слоя масштаба 18 переключаем масштаб отображения на 17 или 16.

Кроме Google Maps программа поддерживает более 50 альтернативных сервисов. В меню «Карты» значат-



ся такие известные службы, как Yahoo, VirtualEarth, Яндекс.Карты, Космоснимки, OpenStreetMaps. Есть и совсем уж экзотические картохранилища вроде «Карты генштаба» (старые топографические карты) и даже региональные сервисы – «Карты Украины» и «Аэрофотоснимки Эстонии». Список источников постоянно расширяется. Все карты, что чрезвычайно важно, координатно и масштабно сопрягаются между собой, то есть можно сперва найти нужный городок или деревню на общей карте, например с сервиса VirtualEarth или Яндекс.Карты, и после этого начать просматривать их спутниковые снимки.

Параллельно снимкам и картам SAS.Планета может загружать так называемый гибридный слой. Эти прозрачные тайлы предназначены для облегчения ориентирования на спутниковых снимках и содержат обозначения городов, магистралей, в крупных городах – даже улиц. Они накладываются на основное изображение.

Налюбовавшись родными местами с высоты птичьего полета, вы, скорее всего, захотите распечатать их снимок. Никаких проблем. Выбираем масштаб, чтобы видеть нужную местность на экране целиком, выделяем нужную область, а в окошке «Область» активируем закладку «Склеить», не забыв при этом выбрать соответствующий масштаб. Еще можно задать разбиение выходной картинки на части – на тот случай, если вам понадобится вывести в приличном качестве целый район. Само собой, потребуются указать место для выходного файла и определить его формат. К сожалению, выбор тут невелик, кроме двух разновидностей JPG и экзотического ECW доступен лишь BMP. В прошлых версиях SAS.Планета была возможность сохранить

нужное изображение картинки в форматах TIFF, PNG и даже GIF, но в текущей сборке эту фичу ампутировали. То ли из-за недостаточной проработанности, то ли благодаря проискам копирастов. Поэтому, чтобы избежать потерь в качестве, необходимо выбирать формат BMP. Компьютер на некоторое время задумается и вскоре выдаст вам желанное изображение.

Затем эту картинку можно распечатать на широкоформатном плоттере. Перед тем как нести файл на фирму, оказывающую такие услуги, крайне желательно провести небольшую доредакционную подготовку, которая сильно облегчит вам диалог с оператором. Для этого нужно загрузить BMP-шку в PhotoShop, выбрать пункт меню Image/Image Size, и в разделе Document Size выставить необходимые размеры будущего плаката в сантиметрах. При этом обязательно снимите галочку Resample Image! Это заставит Photoshop просто пересчитать разрешение картинки, НЕ МАСШТАБИРУЯ ее. Все. Можно, конечно, сделать цветокоррекцию изображения, если вы разбираетесь в этом и видите такую необходимость, или нанести какие-то дополнительные элементы, допустим надписи, но с обязательной частью покончено. Сохраните картинку, лучше всего в формате TIFF, и можете листать бизнес-справочник в поисках подходящей фирмы.

Плакат с изображением родного микрорайона (поселка, деревни), несомненно, украсит интерьер. И не только.

Спутниковый снимок, скачанный и смонтированный посредством SAS.Планета, был выведен на самоклеющуюся пленку. На основе получившегося плаката была изготовлена вот такая схема ориентирования.

Получилось вполне наглядно и уж точно оригинально.

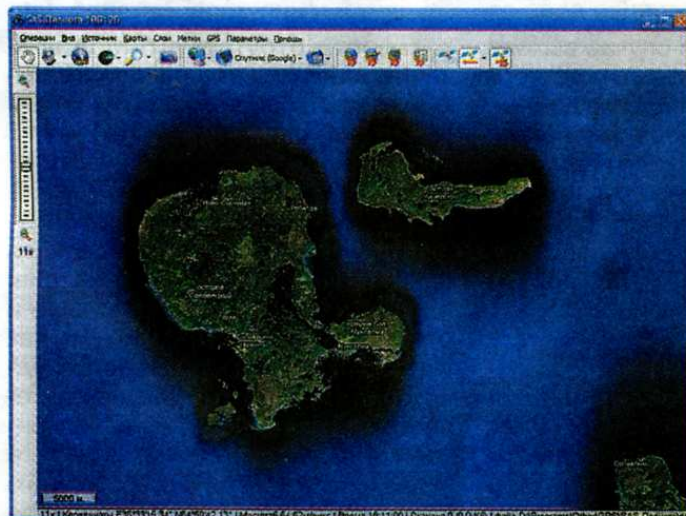
ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

Цветная печать – удовольствие не из самых дорогих, однако если финансы, как говорится, поют романсы, есть вариант «дешево и сердито» – воспользоваться обычным струйным принтером. В последнем случае понадобится программа, умеющая разбивать большие изображения на отдельные листы, например RonySoft ProPoster. На худой конец сгодится и MS Excel. Он тоже неплохо справляется с такой задачей. Конечно, плакат, составленный из отдельных листов А4, не чета цельнопечатанному да еще ламинированному, но, если он вам нужен не для украшения помещения, а для сугубо утилитарных целей, предположим, разграничить зоны обслуживания, такое решение вполне оправдано. На этой реалистической ноте вынужденное отступление позвольте закончить.

Помимо загрузки-склейки снимков и карт инструмент «Область» позволяет «подчистить» кэш, удалив из него тайлы, принадлежащие к выделенной области. Также программа позволяет проэкспортировать часть кэша для отдельного использования. В отличие от предыдущих режимов, предлагается выбрать определенные типы карт и слои-масштабы путем проставления галочек в списках. Это бывает полезно, когда программа используется давно, размер кэша измеряется гигабайтами, а для какой-либо конкретной задачи требуется отделить определенную область или тип карты. Например, чтобы поделиться со знакомым или же закачать на ноутбук, который вы берете с собой в путешествие. Экспортировать данные можно не только во внутреннем формате программы, но и для софта других разработчиков, даже для iPhone.

Но самая выдающаяся возможность SAS.Планета – это, бесспорно, инструмент «Линейка». Он позволяет довольно точно измерять расстояния. Теперь вы сможете с точностью до метра высчитать длину пути от своего дома до места учебы или работы или от вокзала до дачи. По отзывам знакомого, работающего в дорожной отрасли, программа справляется с расчетом расстояний на пять с плюсом.

Работать с «Линейкой» до крайности несложно. Просто активируем инструмент и начинаем обозначать узловые точки нужного маршрута. При этом отображается длина каждого отрезка. Во время измерения рабочее изображение можно масштабировать. А вот сдвигать спутниковую карту в режиме «Линейка» можно только с помощью клавиш управления курсором. Ибо если вы переключитесь в другой режим, уже отмеченный путь



просто исчезнет. Разумеется, SAS.Планета позволяет делать координатно привязанные пометки. При этом можно выбрать подходящую пиктограмму и добавить пользовательскую информацию. Для этого существует мини-органайзер, где можно отредактировать свойства каждой метки и даже разбить их на категории. Также возможно наносить на карту пути и выделять области.

Было бы странно, если бы при таких возможностях работы с картами SAS.Планета не поддерживал работу с GPS-приемниками. Конечно же, автор снабдил свое детище такой функцией. То есть вполне реально, перед тем как отправиться в путешествие, закачать соответствующие снимки и карты местности, а потом залить весь массив вместе с программой в ноутбук, оснащенный этим ценным прибабасом. Если вы используете в качестве навигатора не ноутбук, а КПК, то можно установить на него java-версию программы – Планета J, которая работает на различных платформах – от Windows Mobile до Linux (<http://fern.kiev.ua/sasplanetj>). Естественно, она может использовать кэш, накопленный PC-версией программы. Несмотря на то что теоретически SAS.Планета позволяет масштабировать карты вплоть до 1 см поверхности на 1 пиксель (масштаб 24), на практике максимальный масштаб, доступный вам (и то лишь на сервисе Google), будет 19 (35 см/пикс), который, собственно, является чуть-чуть улучшенной версией масштаба 18 (0,7 м/пикс). Это связано с ограничениями американского законодательства, согласно которым максимальное разрешение для снимков, выкладываемых в свободный доступ, составляет 50 сантиметров поверхности на пиксель.

На текущий момент самые качественные спутниковые снимки «гнездятся» на сервисе Google. Максимальное качество их просмотра достигается на масштабе 18. Однако если вы планируете печатать плакат, следует качать тайлы в масштабе 19. Деталей на снимке не прибавится, но будет небольшой выигрывш за счет снижения количества JPEG-артефактов.

При работе с Google Maps можно столкнуться с такой проблемой, как внезапное прекращение загрузки тайлов, при этом сервисы-аналоги работают по-прежнему нормально. Это обусловлено тем, что жадный «Гугль» ограничивает загрузку информации для стороннего софта. Обычно он отдает что-то около 200 тайлов, а затем блокирует (банит) соответствующий IP-адрес. В SAS.Планета предусмотрен механизм обхода этого ограничения, именно из-за него карты Google грузятся медленнее остальных, но стопроцентной гарантии автор не дает. Поэтому, если такая беда случилась, нужно просто разорвать соединение с Internet и подключиться заново. Это поможет, если вы сидите на диалепе или ADSL-соединении с динамическим IP. Обладателям же фиксированного IP придется позабыть о работе с Google Maps минимум на сутки.

Как положено всем действительно хорошим вещам, SAS.Планета полностью бесплатна. Впрочем, если программа оказалась для вас полезной, ничто не мешает поддержать проект, сделав небольшое пожертвование.

Резюмируя все изложенное, можно сказать, что мы имеем дело с занимательной, проработанной, многогранной софтиной, которой могут пользоваться как любознательные школьники, так и работники серьезных организаций.

Создание RAID массива

В этой статье представлена общая структура и организация работы RAID систем. Кратко рассмотрена необходимая теоретическая часть, после которой показаны непосредственно практические моменты.

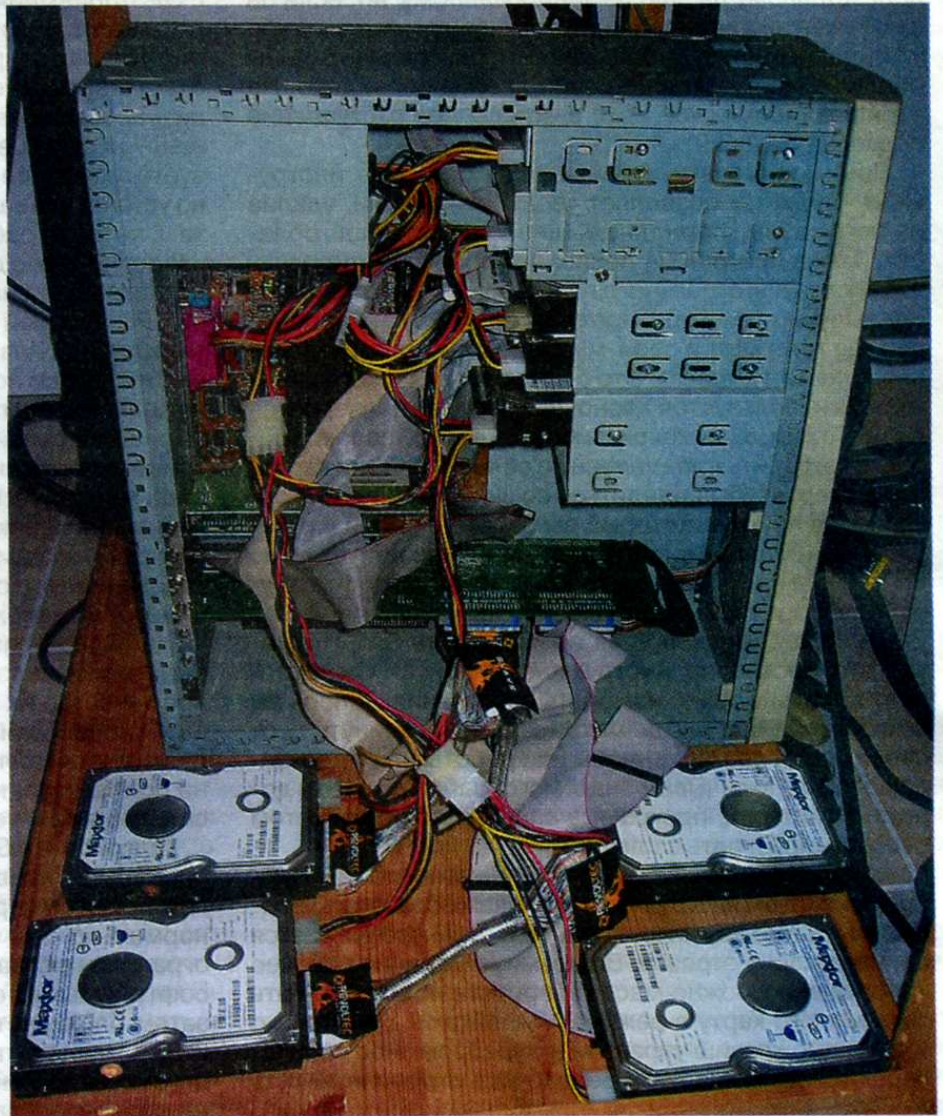
Ценность информации как таковой со временем лишь возрастает, в то время как стоимость способов, обуславливающих надёжное хранение оной, регулярно падает. Например, материнские платы, оснащенные возможностью для создания RAID массивов, лет десять назад сильно «кусались» ценой, сегодня же практически все материнки на iP55 чипсете (который является лишь предтоповым набором системной логики) оснащены чипсетной поддержкой RAID систем.

RAID массивы, к слову говоря, в силу отличного соотношения цена-качество, на сегодняшний день являются одним из самых популярных способов надёжной организации данных. Если перевести аббревиатуру RAID с английского, то это есть избыточный массив, состоящий из независимых дисков. В силу малой отказоустойчивости у отдельного жёсткого диска была разработана концепция, позволяющая объединять харды в один массив. Управление этим массивом поручалось отдельному контроллеру (сегодня это может быть непосредственно микросхема на плате либо софтверные средства, использующие ресурсы CPU). RAID системы изначально ориентированы на отказоустойчивость (кроме RAID уровня 0), поэтому теоретически при поломке одного из HDD массива информация в целом, записанная на том, остается доступной, по крайней мере, для чтения.

Существуют довольно обширная градация уровней RAID (способов организации данных в массиве), для того чтобы создавать RAID системы, необходимо иметь хотя бы базовое представление о его принципах работы, по сути, это тема отдельной статьи, мы ограничимся лишь краткими очерками наиболее актуальных.

RAID0

Данные записываются поочередно на разные накопители (страйпами), благодаря этому в итоге мы можем получить практически двукратный прирост в скорости линейного чтения. Какая-либо отказоустойчи-



вость отсутствует, в случае выхода из строя хотя бы одного жёсткого диска теряются вообще все данные массива. Используется, как правило, для быстрой работы с информацией, которой в случае чего можно пожертвовать, например, для временных папок Adobe Photoshop... Некоторые используют RAID0 для ОС (геймеры, энтузиасты и т.д.).

RAID1

Зеркалирование. Всё просто. Больше хардов – больше стоимость полезного объёма, но выше отказоустойчивость. В классическом своём варианте прирост производи-

тельности отсутствует. Модификации вида RAID 1e находятся вне бюджетного ориентира, потому рассмотрение оных мы упустим.

RAID5

Уровни 2,3,4 практически потеряли былую популярность. Сегодня наиболее актуальный RAID массив, сочетающий производительность и отказоустойчивость – это RAID 5. Как и в случае с RAID 0, данные поочередно записываются на разные накопители (также страйпами), но дополненные контрольными суммами. В итоге полезная ёмкость RAID 5, состоящего из n дисков, равна n-1 диск. В случае

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

выхода из строя одного харда информация остаётся доступной, в случае же поломки двух и более – теряется.

RAID10 (или RAID 1+0).

Наиболее популярный представитель составных RAID систем. Дабы как-то ускорить работу классического зеркала, возникла идея об их объединении в быстрый массив. Представляет собой объединение зеркал (RAID 1) в один большой страйп (RAID 0). Главный минус – более высокая стоимость полезного объёма, плюсы – более высокая скорость обработки данных, кроме того, повышенная отказоустойчивость. Теоретически из строя одновременно могут выйти два накопителя, но из разных подмассивов.

Как уже писал выше, для организации RAID систем необходим контроллер. Контроллеры есть программные и аппаратные (аппаратные).

Рассмотрим аппаратные. Как и в случае с видеокартами, в этой области также происходит разделение на интегрированные (в материнку) и дискретные. Интегрированные можно разделить на чипсетные (реализация посредством «южного моста») и на контроллеры, выполненные сторонними разработчиками (на материнке распаивается дополнительная нечипсетная микросхема). Последние чаще всего крайне примитивны, поддерживают, как правило, только уровни RAID 0 и 1.

Чипсетные вариации интереснее и могут по своему функционалу поспорить с рядом дискретных аналогов. Например, последние чипсеты от Intel позволяют реализовать RAID 0, 1, 5, 10 уровней.

Дискретные решения для организации RAID массивов существуют дорогие и бюджетные. Отличаются они, понятно, доступным функционалом, надёжностью, а также средствами «ребилда» (внутренняя перестройка – самовосстановление).

Следует заметить, что ряд бюджетных дискретных вариаций, а также все интегрированные решения очень часто называют программными из-за больших потребностей в ресурсах CPU, по сравнению с дорогими аналогами. Мощный процессор (собственный) дорогого дискретного RAID контроллера практически полностью самостоятельно обслуживает массив, в то время как Low-end класс ввиду слабых возможностей и очень часто – примитивности, всё больше апеллирует к возможностям CPU, тем самым дополнительно нагружая систему.



Но если у интегрированных исполнений есть хоть какая-то базовая микросхема, от функционала которой можно оттолкнуться, то у чистых программных решений такое отсутствует вообще.

Программные решения. Здесь всё очень просто, RAID массив создаётся средствами ОС. Ввиду большей надёжности, как правило, используются серверные вариации операционки. Для ОС RAID видится точно так же, как и обычный аппаратный аналог. Самый главный плюс такого рода решений – это стоимость: отсутствует необходимость покупать дорогостоящий контроллер. Существует, разумеется, и минус, подчас полностью перечёркивающий вышеописанный плюс – это низкая надёжность. Если вдруг с ОС что-то произойдёт (заведутся вирусы, например), то можно вместе с «синим экраном» потерять вообще все данные. Поэтому, если кто ещё и организует для работы до сих пор такого рода решения, то только уровня 0 (для ОС либо для быстрых буферов) или 1. «Постройка» программного RAID осуществляется средствами встроенного менеджера разделов.

Теперь рассмотрим непосредственно установку аппаратного RAID массива.

Случай первый. Если перед нами какое-либо интегрированное в материнку решение, то необходимо его задействовать. Осуществляется это через BIOS материнской платы, как правило, простым переводом в позицию «Enable» (screen 1).

Случай второй. Если у нас дискретный RAID, то просто вставляем плату и подключаем к ней жёсткие диски.

Как и в первом, так и во втором варианте после включения компьютера и прохождения им «POST-таблицы», машина должна увидеть контроллер и предложить нажать какую-либо комбинацию клавиш для входа в BIOS, но уже контроллера. Это будет что-то типа Ctrl+A, Ctrl+g и т.д. Нажали – вошли (screen 2).

Если мы используем дорогой RAID, то и BIOS будет отличаться кардинально. Здесь даже мышку можно использовать. Все интерфейсы интуитивно понятны, единственное, что может смутить, так это английский язык. Общий принцип таков: выделили нужные харды и инициализировали их в RAID нужного вам уровня (screen 3).

После создания можно приступать к установке ОС (если это требуется). Единственное отличие, актуальное для Windows Vista и ей подобным ОС, заключается в возможности использования флешки, т.е. необходимые драйвера для контроллера можно скопировать на USB-накопитель, а затем при установке просто указать путь либо интегрировать непосредственно в дистрибутив оные драйвера посредством vLite (www.vlite.net).

RAID-решения плавно переходят из разряда элитарных в раздел «для всех», становясь тем самым всё более доступным средством для надёжной работы с данными. При апгрейде компьютера и выборе материнской платы стоит обратить внимание на наличие поддержки у одной RAID. Возможно, это когда-нибудь спасёт ваши «те самые фотки»...

ТИМОВЕЕВ

[HTTP://WWW.LAMER-STOP.RU](http://WWW.LAMER-STOP.RU)

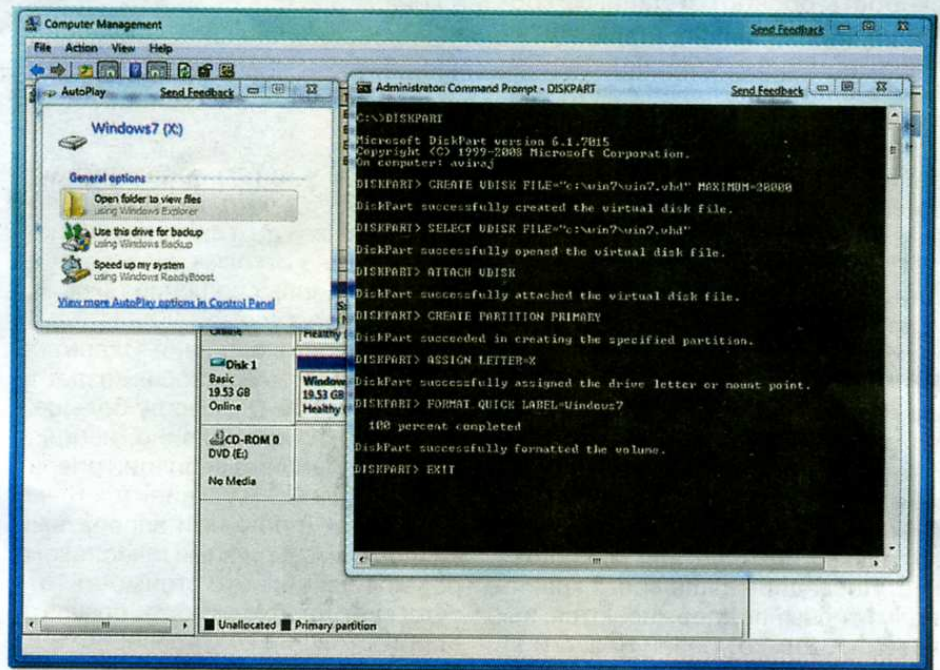
Делаем установочную флешку для Windows 7

Идея устанавливать Windows 7 с флешки появилась вскоре после того, как были представлены первые релизы новой операционной системы. С одной стороны, этому способствовала относительная компактность «семерки» и опять же относительная нетребовательность к ресурсам ПК. С другой стороны, к этой идее подталкивало массовое распространение субноутбуков и нетбуков, «избавленных» от CD/DVD-привода.

Общеизвестно, что для многих владельцев нетбуков и тонких ноутбуков процедура переустановки или инсталляции новой операционной системы оказывается настоящим стихийным бедствием. Большинство из этих устройств лишены встроенного DVD-привода, а значит, привычная установка с оптического диска оказывается невозможна – и либо приходится искать подключаемый внешний привод, либо пускаться на всяческие ухищрения. В такой ситуации проще всего провести процедуру инсталляции с USB-накопителя. Но этот вариант часто требует умений и навыков, которыми обладает далеко не каждый пользователь.

Корпорация Microsoft решила помочь таким пользователям и одновременно увеличить число пользователей операционной системы Windows 7. Специалисты компании разработали программный инструмент Windows 7 USB/DVD Download Tool (WUDT), который позволяет легко и безопасно установить новую платформу с любой современной флешки, емкость которой равна или превышает 4 Гб.

Вся процедура установки достаточно проста. Пользователю необходимо зайти на страницу Windows 7 for Netbooks на сайте Microsoft Store, где приобрести и загрузить на свой компьютер любую из представленных версий Windows 7 (на выбор предлагаются Windows 7 Home Premium, Professional и Ultimate). После загрузки образа диска пользователь запускает утилиту Windows 7 USB/DVD Download Tool, с помощью которой все необходимые файлы переносятся на подходящий USB-накопитель. По завершении данной процедуры получается го-



товая установочная флешка, которую можно использовать для инсталляции Windows 7 на выбранный компьютер.

Но у этого способа есть и очевидные минусы. Во-первых, необходимость официально покупать ОС – у нас, как известно, предпочитают этого не делать. Но даже решившемуся на покупку будет весьма затруднительно расплатиться с Microsoft в онлайн – тут, как говорится, овчинка выделки не стоит.

Кроме того, многие компьютерные специалисты достаточно скептически относятся к утилите Windows 7 USB/DVD Download Tool, считая, что лучше потратить немного времени и сил и сделать Windows 7-флешку своими руками – так, дескать, надежнее. Не буду судить, насколько верно последнее мнение, но о технологии того, как сделать установочную флешку самостоятельно, все же расскажу.

Этап 1. Подготовительный

Для начала вам, разумеется, понадобится приобрести флеш-накопитель достаточно большой емкости: на нем должно помещаться все содержимое установочного DVD-диска Windows 7. Установочный DVD для предвыпускной версии Windows 7 весил, помнится, порядка 2,5 Гбайт, а значит, окончательная версия будет весить столько же, если не больше. Достаточно будет воспользоваться флешкой на 4 Гбайта – благо, сейчас с ними проблем нет, да и цены на них значительно упали.

И не забудьте, что в процессе создания установочной флешки USB-накопитель будет полностью переформатирован, так что позаботьтесь о том, чтобы скопировать хранящиеся на нем данные в безопасное место.

Ну и, наконец, чтобы установить на компьютер Windows 7 с флеш-

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

диска, система должна поддерживать загрузку с USB-накопителя. В большинстве современных моделей эта опция уже предусмотрена – ее необходимо настроить в BIOS или включить нажатием определенной клавиши при загрузке. Все зависит от конфигурации конкретной системы.

Этап 2. Применяем утилиту DiskPart

Несложная утилита DiskPart – это версия служебного приложения «Управление дисками» (Disk

Management) для командной строки. Она позволяет управлять дисками, разделами и томами с помощью сценариев или непосредственно из командной строки. Мы с вами воспользуемся утилитой DiskPart в Windows Vista или Windows 7 для превращения обычного флеш-накопителя в загрузаемый (в Windows XP это сделать, к сожалению, невозможно). Вначале просто подключаем флеш-диск к компьютеру, на котором будем работать. Я для этого воспользуюсь ОС Windows Vista. Теперь находим в меню «Пуск» (Start) ярлык командной строки (Command Prompt), нажимаем на нем правой кнопкой мыши, выбираем опцию «Запуск от имени администратора» (Run as Administrator) и подтверждаем продолжение операции в окне Контроля учетных записей пользователей (UAC).

Далее запускаем утилиту DiskPart. Для этого вводим в командной строке DiskPart. Появится приглашение DISKPART.

Теперь нам нужно найти флеш-накопитель с помощью ко-

манды List Disk. Мой USB-накопитель обнаружился как «Disk 5», так что будьте готовы к разного рода неожиданностям. Убедиться, что это действительно нужный диск, можно по цифре в колонке «Размер» (Size) – у меня для диска номиналом 4 Гбайта объем Диска 5 составил 3906 Мбайт.

Если вы не можете идентифицировать свой накопитель в списке List Disk, можете воспользоваться командой List Volume – она выводит список с метками и литерами дисков.

Далее требуется указать DiskPart на нужный диск. Это очень важно – ни в коем случае не ошибитесь, иначе вы рискуете уничтожить ценные данные! В моем случае я воспользовался командой Select Disk 5 – то есть действовал, можно сказать, напрямую.

Выбрав USB-накопитель, удаляем с него все разделы и форматирование тома. Для этого воспользуемся командой Clean. Очистка обычно происходит очень быстро, а по завершении операции появляется специальное сообщение.

Теперь воспользуемся командой Create Partition Primary для создания на диске первичного раздела. После этого появится сообщение об успешном завершении операции, а фокус автоматически переключится на новый раздел. Далее используем команду Active, чтобы

отметить раздел как активный. Это позволит BIOS распознавать данный раздел как системный загрузаемый.

После этого отформатируем диск и создаем на нем файловую систему FAT32 с помо-

щью быстрой команды Format fs=FAT32 (можно было бы использовать и NTFS, но флеш-диски обычно форматируют в FAT32). Теперь применим команду Assign, чтобы присвоить диску литеру.

USB-накопитель готов к работе. Выходим из среды DiskPart командой Exit и закрываем окно командной строки.

Этап 3. Копируем установочные файлы Windows 7

Основной этап всей операции – одновременно и самый легкий. Скопировать на флешку установочные файлы Windows 7 очень легко – просто запускаем Проводник Windows (Windows Explorer), находим установочный DVD, выделяем все файлы и папки, а затем перетаскиваем их на USB-диск. Копирование, конечно, займет какое-то время.

Этап 4. Устанавливаем Windows 7 с USB-накопителя

Установить Windows 7 с загрузаемого USB-накопителя очень легко. Нужно просто загрузить систему с флеш-диска, и процесс установки запустится автоматически. При этом пройдет весь процесс установки гораздо быстрее, чем с CD/DVD-диска, поскольку у флешки нет физически подвижных компонентов.

Антон ПЛАТОВ.

© «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГАЗЕТА».



Windows 7. Какая версия подходит для вас?

Компания Microsoft выпустила несколько версий операционной системы Windows 7, ориентированных на различные сегменты своих пользователей, с различными функциями, в различных ценовых категориях.

Вот список доступных версий Windows 7. Всего их шесть. В возрастающем порядке: от наименее простой до наиболее передовой.

1. Starter

Простое издание для нетбуков. Нетбуки являются маломощными компьютерами. Предназначены они специально для легких задач, таких как работа веб-браузера и электронной почты.

В этой версии Windows 7 не будут работать более продвинутые функции, такие как Media Center, Aero Glass, быстрое переключение пользователей, поддержка нескольких мониторов, DVD-воспроизведения, а также мультитач-поддержка. Эта версия ориентирована для замены Windows XP на недорогих компьютерах, таких как нетбуки, рынков, которые в настоящее время доминируют Windows XP. Это издание, вероятно, будет доступно только в предварительной установке на компьютер.

2. Home Basic

Эта версия предназначена, как для развивающихся рынков, так и для клиентов, которые ищут не-

дорогую ОС Windows начального уровня.

Это идеальное решение для дома, основных вычислительных потребностей, как работа в Интернете, просмотра фотографий, в то же время обеспечивает более безопасную среду для защиты от вредоносных атак.

3. Home Premium

А эта версия предназначена для развлечения и безопасности домашних пользователей, оптимальная операционная система для создания у вас дома полноценного мультимедиа-комплекса.

4. Professional

Эта версия предназначена для удовлетворения потребностей малого бизнеса. Он будет включать функции, такие как передовые резервной сети, удаленного доступа к рабочему столу, режим Windows XP, режим презентации в Центр мобильной связи, на расположение печати и возможности шифрования файлов.

5. Enterprise

Windows 7 Enterprise предназначена для удовлетворения потребностей



крупных международных организаций со сложной ИТ-инфраструктурой. Она включает в себя все, что Professional версия включает в себя и добавляет BitLocker защиты. Он будет иметь возможность шифровать USB флэш-накопители и внешние жесткие диски. Она также включает DirectAccess, которая позволяет удаленным сотрудникам иметь доступ к корпоративной сети без использования безопасного VPN, и федеративный поиск.

6. Ultimate

Windows 7 Ultimate сочетает в себе все, из всех изданий в один полный пакет. Это действительно так же, как корпоративная версия. Основное различие состоит в том, что эта версия будет продаваться через корпоративного лицензирования для компаний, а также в рамках программы Software Assurance. Ultimate версия, будет доступна для розничных клиентов.

Все функции, доступные в версии Starter, будут доступны в издании Home Basic, а Home Premium издание будет включать в себя все функции Home Basic, и так далее. Таким образом, вы будете знать, что Windows 7 Ultimate Edition является наилучшим.



Как пользоваться торрентами анонимно

На фоне ужесточения антипиратских законов и растущего числа торрентов многие поклонники последних ищут способы скрыть свою личность от внешнего мира. Мы расскажем о пяти способах, дающих возможность стать невидимым для борцов за авторские права.

Подобные решения переживают в последнее время взлет популярности. «Руформатор» перевел статью TorrentFreak, в которой рассказывается как о бесплатных технологиях, так и о взносах в размере нескольких долларов в месяц. Главное различие в том, что бесплатные медленнее или имеют иные ограничения, а с помощью платных скорость зависит только от вашего канала.

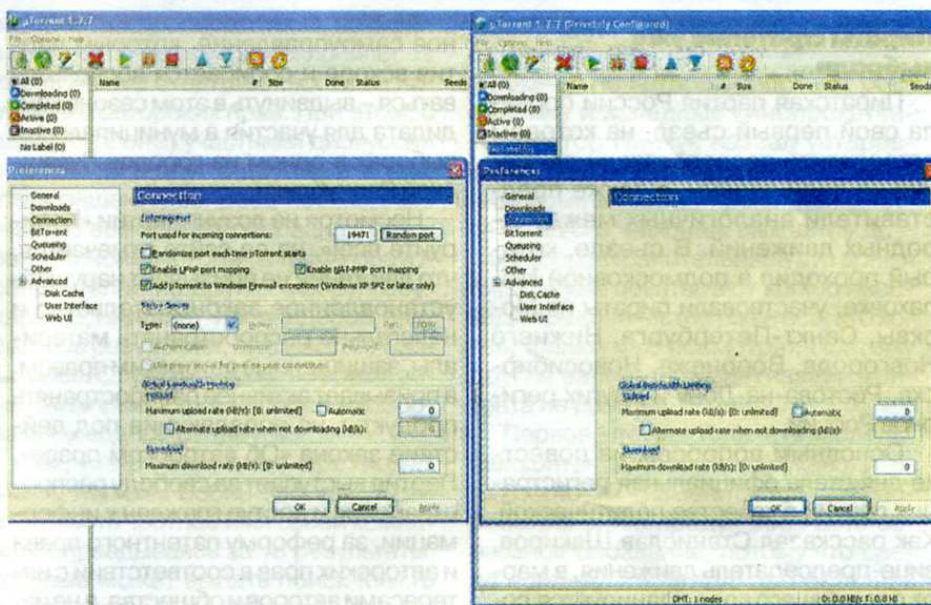
VPN

Сотни и тысячи пользователей BitTorrent уже убедились, что VPN (виртуальные частные сети) являются отличным способом обеспечить конфиденциальность при использовании торрентов. Всего за несколько долларов в месяц VPN перенаправляет весь ваш трафик через свои серверы, скрывая ваш IP-адрес от посторонних глаз. VPN-сервисы бывают и бесплатные, но они значительно медленнее и не очень подходят для требовательных пользователей BitTorrent.

В отличие от других сервисов, перечисленных в этой статье, VPN не ограничивается только торрент-трафиком, он скрывает весь трафик, проходящий через ваш компьютер. BTGuard, StrongVPN (<http://bit.ly/strong-vpn>) и ItsHidden популярны среди пользователей BitTorrent. Но если вы покопаетесь в Google, то найдете еще десяток. Рекомендуется сразу узнать, поддерживается ли торрент-трафик на выбранном вами сервисе.

BTGuard

BTGuard (<http://btguard.com/>) – это прокси-сервис, который скрывает IP-адреса своих пользователей от широких масс. Сервис работает под Windows, Mac, Linux, и его имя уже говорит само за себя: он предназначен конкретно для пользователей торрентов. Помимо заданных по умолчанию и настроенных



клиентов пользователь может создать собственные. Работа возможна с любыми приложениями, поддерживающими прокси типа SocksV5, включая Torrent и Vuze. Кроме того, BTGuard также включает в себя подпрограмму для шифрования туннеля для настоящих параноиков.

Torrentprivacy

Torrentprivacy (<http://www.torrentprivacy.com/?id=start>) – еще один прокси-сервис для пользователей торрентов, очень похожий на BTGuard. Он видоизменяет клиент Torrent с нужными настройками. Недостатком такого подхода является то, что он работает только с платформой Windows. TorrentPrivacy управляется командой TorrentReactor.net и в деле уже более двух лет.

Anomos

Anomos (<http://anomos.info/wp/>) – одно из кроссплатформенных решений для пользователей BitTorrent для сокрытия IP-адресов. Главным недостатком является то, что он не полностью

совместим с обычными торрент-файлами, а использует собственный формат .atorrent. И вторым его недостатком можно назвать низкую скорость загрузки по сравнению с остальными «качалками». Но, с другой стороны, он бесплатный, и в Torrent Idea Bank уже более 1600 пользователей попросили, чтобы протокол Anomos был встроен в будущие релизы Torrent.

Seedbox

Seedbox – словарное слово из репертуара любителей торрентов, обозначающее выделенный высокоскоростной сервер, использующийся исключительно для обмена торрентами. С seedbox пользователи обычно качают на очень высоких скоростях, а их IP-адреса не всегда совпадают с публичными. После окончания загрузки пользователь может скачать файлы на ПК через быстрое соединение HTTP. FileShareFreak периодически делает обзоры хороших seedbox'ов.

Есть такая партия!

Интернет-пираты готовятся к организованным действиям. Борцы с ними – тоже

Пиратская партия России приняла решение официально зарегистрироваться и участвовать на всех уровнях выборов. В свою очередь российские борцы с пиратским контентом в Интернете также определяют с моделью своих дальнейших действий.

Пираты стратегию уже выбрали...

Пиратская партия России провела свой первый съезд, на котором встретились последователи движения со всей страны, а также представители аналогичных международных движений. В съезде, который проходил в подмосковной Малаховке, участвовали пираты из Москвы, Санкт-Петербурга, Нижнего Новгорода, Воронежа, Новосибирска, Ростова-на-Дону и других регионов России.

Основным вопросом на повестке дня стала официальная регистрация партии в качестве политической. Как рассказал Станислав Шакиров, вице-председатель движения, в марте следующего года планируется созвать учредительный съезд, на который будет приглашен представитель Министерства юстиции РФ. С этого момента у партии будет полгода на регистрацию своих региональных отделений, говорит Шакиров.

Все подробности желающие уже сейчас могут узнать на партийном сайте pirate-party.ru. Сложностей в процессе регистрации будет много, но основная и самая очевидная – это набор в партию достаточного числа членов, считают инициаторы всего этого процесса. Для регистрации в Министерстве юстиции необходимо не менее 45 тыс. членов с региональными отделениями более чем в половине регионов России. «Когда мы сможем достичь наших целей по набору членов, мы также можем столкнуться с административным давлением на процесс регистрации. Однако мы надеемся, что сможем преодолеть все трудности», – говорит Станислав Шакиров.

Зарегистрировавшись официально, партия планирует участвовать в выборах всех уровней – федеральных и региональных, а также рассматривать варианты участия в мэских выборах. Пока же у движения есть право выдвигать кандидатов в мест-

ное самоуправление, которым партия вскоре и собирается воспользоваться – выдвинуть в этом сезоне кандидата для участия в муниципальных выборах в одном из городов Чувашской Республики.

Несмотря на лозунг партии «Копируйте все!», на ее сайте отмечается, что движение не призывает нарушать установленное законодательство и нелегально распространять материалы, защищенные авторским правом, а призывает активнее распространять продукты, не попадающие под действие закона «Об авторском праве». Партия выступает за свободу распространения и доступ граждан к информации, за реформу патентного права и авторских прав в соответствии с интересами авторов и общества, а не издателей, за ориентацию госорганов на свободные и открытые технологии, а также за неприкосновенность частной жизни, говорится на сайте движения.

«Многие считают, что пиратская партия организует торрент-трекеры и другие «пиратские» сервисы, однако это не так», – подчеркивает Шакиров. Законных претензий со стороны правоохранительных органов, по его мнению, к партии быть не может, поскольку ее деятельность осуществляется строго в рамках закона.

Шакиров также упомянул, что в планах движения есть и стимулирование пользователей в переходе на СПО, главное – найти время и людей, которые смогли бы с этим помочь. Говоря об операционных системах, которыми отдают предпочтение непосредственно последователи их движения, вице-председатель отметил, что по всем членам исследование не проводилось, но среди активной их части значительно преобладают различные версии Linux, а также MacOS.

У самого же Шакирова на рабочем ноутбуке установлена Ubuntu, а на нетбуке – предустановленная Windows 7. «Linux удобен, свободен и безопасен. А до нетбука пока просто

руки не дошли, в итоге предустановленная Windows 7 так и осталась на нем, – говорит Шакиров. – Я пока все еще мирюсь с тем унижением, который доставляет нам Microsoft, не позволяя менять фон рабочего стола на starter-версиях, но скоро, уверен, моему терпению придет конец».

Для справки: Пиратская партия России появилась в июле 2009-го, а с начала нынешнего года это российское интернет-сообщество обрело первого председателя и стало выступать как общественное движение за рамки онлайн-форума. В мире пиратское движение возникло в 2006 году и сейчас представлено более чем в 40 странах мира. В некоторых из них пиратские партии официально зарегистрированы, а шведская партия представлена в Европарламенте.

Пиратская партия России является одним из членов-учредителей международной межпартийной организации Pirate Parties International (PPI). Это движение успешно функционирует в Швеции, Австрии, Болгарии, Великобритании, Дании, Чехии, Финляндии, Франции и Испании.

В качестве слогана российские пираты используют фразу: «Будьте счастливы, копируйте все!». О своем желании объединиться с Пиратской партией России заявила созданная в рамках социальной сети «ВКонтакте» Партия пиратов, инициатором образования которой был Антон Коробков-Землянский. Группа Партии пиратов «ВКонтакте» насчитывает около восьми тысяч участников.

...а борцы с пиратами стратегию еще определяют

Между тем российские правообладатели продолжают искать способы борьбы с интернет-пиратством. И пока они склоняются к «наказательным» методам борьбы, хотя многим уже ясно, что они менее эффективны, нежели «поощрительные». 9 сентября состоялось второе заседание кругло-

ТОЧКА ЗРЕНИЯ

го стола «Вору.нет!», на котором заинтересованные стороны обсудили сложившуюся в России ситуацию с нелегальным распространением видеоконтента в Сети. Выводы заседания: уровень нарушений прав на объекты интеллектуальной собственности (ОИС) высок, и для решения проблемы необходимо участие государства, содействие интернет-провайдеров и (хотя этот вывод прозвучал только в кулуарах) изменение сознания самих правообладателей. Первое такое антипиратское заседание состоялось в начале июня нынешнего года. Тогда самым примечательным событием стало выступление президента группы компаний «Амедиа» Александра Аكوпова, который призвал закрыть социальную сеть «ВКонтакте», а также привлечь к ответственности ее пользователей. Тогда за громкими заявлениями главы «Амедиа» чуть было не потерялся смысл заседания – борьба с интернет-пиратством. На этот раз Александр Акопов (впрочем, как и другие участники заседания) был сдержаннее в своих высказываниях, не забыв при этом отметить, что в рядах пиратов посеяна паника. По его мнению, благодаря действиям правообладателей, владельцы ресурсов, распространяющих видеоконтент, уже знают, что они воры, но главное – не останавливаться на достигнутом. Стоит отметить, что участники круглого стола «Вору.нет!» настаивают на замене романтического термина «пират» на более подходящее, по их мнению, слово «вор». Это действительно достаточно удачный PR-ход.

На этот раз в президиум круглого стола вошли председатель комитета по культуре Госдумы Григорий Ивлиев, глава Sony Pictures Entertainment в России Михаэль Шлихт, президент группы «Амедиа» Александр Акопов, генеральный директор Art Pictures Studio Дмитрий Рудовский, вице-президент Mail.ru Максим Бобин, генеральный директор компании «ВэбТВ» (портал zoomby.ru) Виктор Пинчук, президент компании «Система масс-медиа» Андрей Смирнов, главный продюсер компании «Всемирные русские студии» (ВРС) Дмитрий Месхиев, старший вице-президент Американской ассоциации кинокомпаний (МРАА) Майкл Робинсон и другие заметные медиа-фигуры.

Во время заседания в очередной раз прозвучали доклады, свидетельствующие о плачевной ситуации в сфере распространения видеоконтента. Каждый из докладчиков предлагал свои методы борьбы с



интернет-видеопиратством, но большинство из них все-таки склонялось к ужесточению ответственности за нарушение авторских прав. При этом, с одной стороны, участники дискуссии соглашались друг с другом и с тем, что в решении вопроса необходимо участие всех заинтересованных сторон – киноиндустрии (а также правообладателей из других сфер), государства, интернет-провайдеров, владельцев ресурсов и, наконец, пользователей. С другой – даже во время заседания проявилось неприятие сторонами доводов друг друга.

Так, например, вице-президент Mail.ru Максим Бобин был вынужден отстаивать честное имя своей компании, оправдываясь за те результаты, которые может выдать поиск Mail.ru по определенным запросам. Он пытался доказать, что далеко не все зависит от ресурсов и невозможно все решить одними только запретами. «Правообладатели лукавят, – заявил Бобин, – они сами делают недостаточно для того, чтобы их контент хотели и могли находить на легальных ресурсах». По его словам, для того, чтобы получать деньги за контент, правообладателям стоило бы предпринимать более активные действия. В частности, самим договариваться с ресурсами о размещении и получать с этого деньги, а также требовать удаления видео с пиратских ресурсов. Впрочем, его слова не нашли отклика среди собравшихся представителей киноиндустрии.

Сходную позицию высказал в своем выступлении генеральный директор «ВэбТВ», которой принадлежит портал Zoomby.ru, Виктор Пинчук. Он отметил, что Интернет – саморегулируемая среда, поэтому попытки контролировать его извне оправданы, если речь идет, например, о распространении детской порнографии или экстремистских материалов. «Что касается телевизионного контента, то здесь пользователи будут ходить на пиратские сайты, пока им не будет

предложена альтернатива», – считает Пинчук.

Схему, по которой работают российские и западные кинопрокатчики, Виктор Пинчук назвал устаревшей. «Здесь есть привязка ко времени: фильм выходит в прокат, появляется на DVD и, наконец, выходит у других распространителей. За это время пираты уже обкатывают копию необходимого количества раз и все, кто хотел, фильм уже посмотрят. Поэтому другие варианты монетизации контента не работают».

Первое, что надо сделать владельцам контента, по мнению руководителя Zoomby.ru – изменить подход к распространению продукции. «Есть серьезное опоздание, потому что среда поменялась, а подходы остались старые. Вакуума в Интернете не бывает – он заполняется теми самыми торрент-трекерами и сомнительными сайтами, которые зарабатывают деньги на рекламе. Это уже давно перестало быть хобби отдельных индивидумов и превратилось в хорошо организованный экономический процесс. Поэтому прежде всего необходимо предоставить пользователям удобную альтернативу пиратским сайтам», – говорит Пинчук.

При этом Виктор Пинчук привел в пример положительный опыт работы с российскими правообладателями. «РВС, «Амедиа» и другие – они готовы двигаться в Интернет параллельно с выходом сериалов в эфир их телеканалов. Поэтому я надеюсь, что все вместе мы придем к тому, что будут существовать легальные площадки, на которые пользователь сможет зайти и найти актуальный контент, удобный для просмотра и с экрана компьютера, и с телевизионного экрана, и с других устройств, предназначенных для просмотра видео, – заявил Пинчук. – Тогда у пользователей не возникнет желания идти на нелегальные трекеры».

Антон ПЛАТОВ.

© «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГАЗЕТА»

Верстка текста книжкой

Еще в студенческие годы, помню, мучился, гадая, как сделать брошюру? Чтобы страницы распечатывались правильно, для последующего сшивания в книжку. Приходилось вручную верстать в Word. Представьте, каково было сидеть и выстраивать страницы в нужном порядке.

Для многих, думаю, и сейчас проблема: как создать брошюру, чтобы получилась книжка? Чтобы можно было ее распечатать на принтере, сложить вдвое, скрепить скрепкой и читать в свое удовольствие?

Решение есть. Сегодня мы и займемся изготовлением брошюр и книг, и даже немного расширим задачу: создадим из текста, сверстанного в Word, книжку (брошюру), затем переведем готовый проект в pdf, чтобы можно было удобно хранить его в компьютере и передавать электронную книжку друзьям по Сети.

Приступаем. Наша задача – из обычного текста .doc получить книжку или брошюру с постраничной разбивкой. Что для этого нужно? – маленькая программка, автором которой является Орлов Антон Александрович. Это макрос для программы Word, который сверстает нам текст в книжку или брошюру.

Скачать «Верстка Текста Книжкой» можно с официального сайта автора (120 кб) - <http://irikan.ru/goto/http://orlovs.pp.ru/soft/verstka.zip>.

Скачали? Теперь вам необходимо активировать этот макрос. Для этого распакуйте скачанный архив в zip на своем компьютере и перенесите этот файл verteknizhka.dot в папку STARTUP.

Возможно, вам придется включить отображение скрытых папок. Думаю, с этим справитесь.

Итак, после этого вам необходимо запустить второй файл install.doc. Если у вас включен повышенный режим безопасности в Word – инсталляции макроса не произойдет. Следующее: Сервис – Макрос – Безопасность – Защита от макросов – и... ставим «Уровень средний».

Запускаем повторно install.doc, открываем Word и видим, что на рабочем столе появилась тонкая панель (screen 1).

Это и есть чудо-механизм, который поможет нам в два счета верстать любые документы в книжку.



Как все работает? Очень просто: откройте многостраничный документ, который вы хотите преобразовать в брошюру или книгу. Открыли? Теперь нужно загнать все страницы на обработку в буфер макроса. Для этого жмем по самой первой кнопке (слева) в виде синей открытой книжки.

Перед вами откроется панель с настройками проекта. Нажимаем «Начать работу». Задайте параметры, которые вам необходимы. По правде говоря, даже если вы воспользуетесь настройками по умолчанию – результат будет (screen 2).

Единственное – укажите во вкладке «Листов бумаги в одной тетрадке» – Max. Можете также отрегулировать гарнитуру (шрифт), кегль (размер шрифта) и место расположения нумерации на страницах. Нажимаем «Продолжить работу». На этом, собственно, и все: макрос делает свою работу и выдает результат. Кликните по кнопке

«Выход» и наслаждайтесь полученной книжкой.

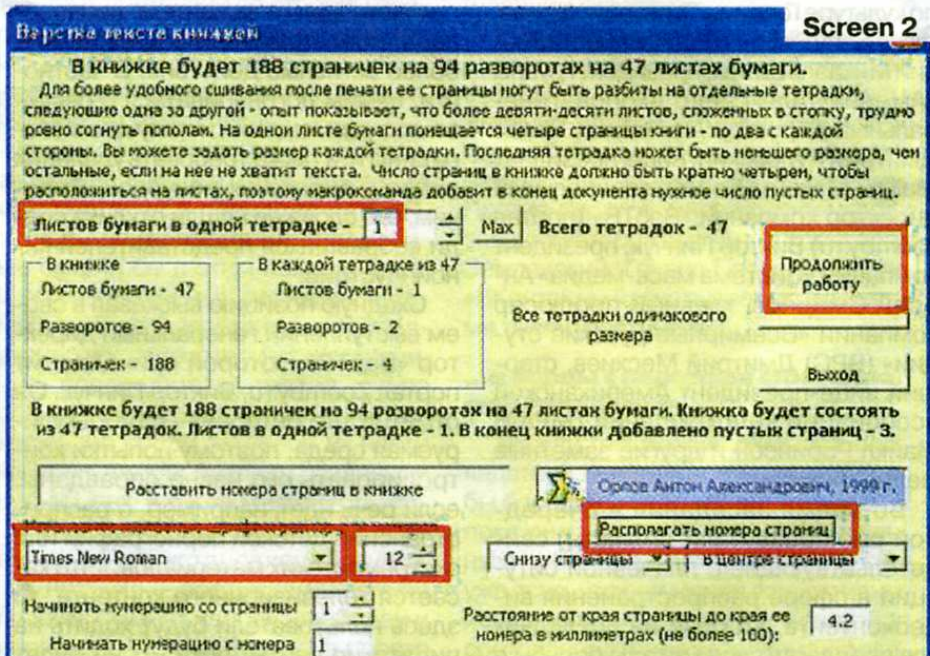
Теперь вы можете распечатать брошюру или книгу, сложить страницы пополам, сшить все скрепкой и читать материал.

А сейчас я расскажу, как сделать брошюру в формате pdf, чтобы удобно хранить или передать файл по Интернету. Это задача №2.

PDF – удобный формат для печати и передачи файлов по Интернету. И главная – ваш текст не будет сдвигаться со страницы на страницу, сбивать колонтитулы и т.д.

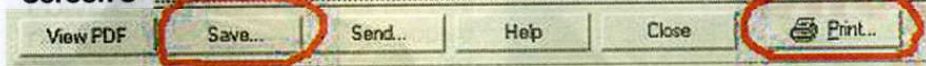
Как это сделать: скачиваете замечательную программку pdfFactory с официального сайта (версия триальная!) – <http://irikan.ru/goto/http://www.fineprint.com/products/download-pdfFactory.html>. Файл в пределах 3-4 мб.

Устанавливаете. После этого открываете ваш проект в программе Word (у меня – OpenOffice), убедитесь, что все страницы в порядке.



МАСТЕР-КЛАСС

Screen 3



Теперь ваша задача вывести файл на печать.

Файл – Печать – ... и ищите там вкладку «pdfFactory». Она-то нам и нужна.

Жмем «Свойства» – перед вами откроется дополнительное меню с настройками. Здесь вы можете задать формат будущей брошюры, разрешение, качество вывода

изображений, встроить шрифты и внести описание файла, включить распознавание ссылок на сайты и т.д.

Проделав все эти манипуляции с настройками – завершаете действие двукратным нажатием клавиши «Ok».

Перед вами откроется проект будущего pdf-файла с заданными

вами параметрами в настройках. Вам остается либо сохранить файл, либо его распечатать (screen 3).

Нажмите «Save» и сохраните ваш проект на диске, но уже в формате pdf.

Все, дело сделано! pdf-файл брошюры или книжку у вас на диске. Единственное неудобство – это копирайт, который вписывает программа в получаемый файл. Чтобы от этого избавиться – нужно заплатить деньги.

[HTTP://IRIKAN.RU](http://IRIKAN.RU)

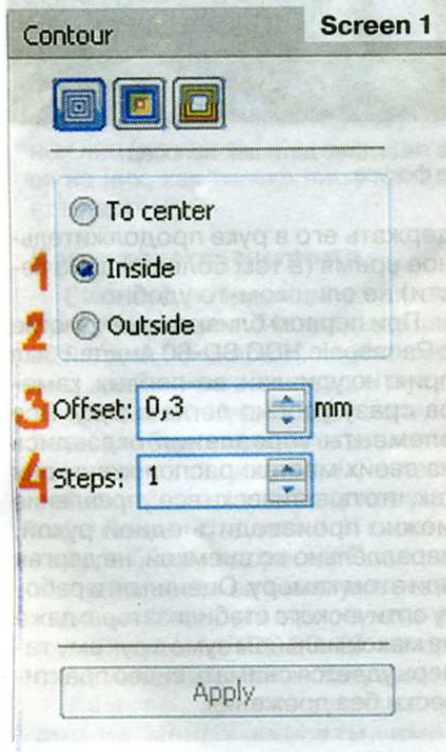
Любая жирность шрифта

Часто бывают ситуации, когда нужно найти шрифт жирнее или тоньше имеющегося. К примеру, получить шрифт жирнее, чем Arial Black, или создать книжную надпись шрифтом тоньше чем Book Antiqua. И зачастую обидно, когда видишь интересный стильный шрифт, который бы пошел в дело, но подходящий по жирности. Есть один простой способ получить нужную толщину шрифта в Corel DRAW.

Перейдем сразу к делу. Напишем что-нибудь нужным шрифтом. Для примера я взял распространенный шрифт Arial.

Найдите в главном меню следующий пункт: Window / Dockers / Contour (Окно / Окна настройки (Докеры) / Контур).

После выбора пункта справа появится докер контура: screen 1.



Шрифт Arial
Шрифт Arial
Шрифт Arial

Screen 2

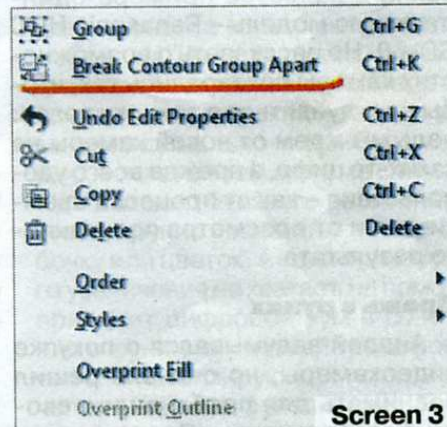
Красными цифрами я обозначил важные моменты:

1. Inside (Внутри) – выберите этот пункт, если хотите сделать шрифт тоньше.
2. Outside (Наружу) – выберите этот пункт, если хотите сделать шрифт жирнее.
3. Offset (Смещение) – на сколько жирнее или тоньше будет ваш шрифт.
4. Steps (Шагов) – этот пункт должен всегда быть равен 1.

Теперь выберите светлый цвет букв, для того чтобы получившийся результат был лучше виден. Выделите надпись, выберите необходимые пункты для соответствующей жирности и нажмите Apply (Применить) в докере контура.

Вот что может получиться: screen 2.

Но для того чтобы получившуюся надпись отделить от изначальной, нужно правой кнопкой мыши кликнуть по получившейся надписи (иногда нужно изловчиться,



Screen 3



чтобы попасть курсором), и в появившемся меню выбрать пункт Break Contour Group Apart (Разделить группу контура): screen 3.

При этом полученная надпись отделится от изначальной, но буквы останутся сгруппированными между собой в «объединенную кривую», либо в группу. Вот еще примеры шрифтов, полученных этим же способом: screen 4.

[HTTP://PIXPAINT.COM](http://PIXPAINT.COM)

На что способна современная видеокамера



Пылесосить должен пылесос, выжимать сок – соковыжималка, а снимать видео – видеокамера, не так ли? Однако в наш век гаджетов – устройств, сочетающих в себе все и сразу, об этом часто забывают. «Зачем мне видеокамера, у меня и фотоаппарат прекрасно снимает видео», – часто говорят пользователи. И в чем-то они правы. Однако далеко не все представляют себе те возможности, которые дает качественная современная видеокамера в умелых (и даже не очень умелых) руках, а разбираться во всех этих мегапикселах, стабилизаторах и диафрагмах хочется не всем. Так что в этой статье мы решили пойти другим путем и рассказать вкратце о возможностях современных видеокамер в нескольких коротких историях.

В первую очередь о том, как современные технологии помогли обычным пользователям, таким, как мы с вами. А, чтобы не быть голословными и абстрактными, взяли в качестве примера единственную модель – Panasonic HDC SD-60. Но рассказать о возможностях камеры постарались так, чтобы не углубляться в технику вовсе: ведь мы ждем от новой камеры не каких-то цифр, а прежде всего удовольствия – как от процесса съемки, так и от просмотра полученного результата.

Дрожь в руках

Андрей задумывался о покупке видеокамеры, но сначала решил снимать для пробы видео своим фотоаппаратом. Вроде и качество неплохое, но лишь когда аппарат стоит неподвижно – скажем, на столе. А стоит взять в руки, да еще и побольше приблизить объект – начинается такое дрожание, что просматривать конечный результат доставляет мало удовольствия.

Изображение на максимальном зуме без стабилизатора



С функцией следящего автофокуса лица даже детишек-непосед будут всегда в фокусе

Оно и понятно: корпус фотокамеры разрабатывался совершенно для других целей, и жестко

Максимальный зум, включен режим POWER O.I.S



держат его в руке продолжительное время (а тем более плавно вести) не слишком-то удобно.

При первом близком знакомстве с Panasonic HDC SD-60 Андрей был приятно удивлен: во-первых, камера сразу удобно легла в руку. Все элементы управления оказались на своих местах: расположены они так, что практически все управление можно производить одной рукой, параллельно со съемкой, не дергая при этом камеру. Оценил он и работу оптического стабилизатора: даже на максимальном зуме с рук ему теперь удается снимать видео практически без дрожания.

МУЛЬТИМЕДИА

Оптический Стабилизатор POWER O.I.S. работает на основе гироскопических датчиков, которые моментально отклоняют специальную корректирующую линзу в объективе при малейшем сдвиге камеры, так что картинка остается на месте. Кстати, оптическим стабилизатором оснащаются все современные видеокамеры Panasonic – включая самые дешевые.

Непоседа

Аня купила видеокамеру в первую очередь для того, чтобы снимать своего трехлетнего сына Сережу. Но дети, как известно, непоседы. И съемка ребенка, который постоянно носится, то заглянет в объектив, а то убежит от камеры, да с такой скоростью, что никак не успеть навести на резкость, была бы настоящим мучением (пусть и приятным), если бы не функция следящего автофокуса.

Теперь все стало много проще: Аня легонько касается пальцем лица сына на дисплее камеры – и вокруг него выводится рамка, которая сама двигается, «следит» за Сережей, куда бы он ни побежал и как бы Аня не развернула свою камеру. И резкость всегда попадает туда, куда надо. А недавно Аня обнаружила еще одну функцию, доставившую ей массу приятных моментов: «Поймай улыбку». Теперь, как только Сережа улыбнется в кадре, камера автоматически записывает фотографию: ловить момент и нажимать на кнопку «Фото» не нужно.

Функция «Автоматическое распознавание лиц», помимо всего прочего, позволяет хранить базу разных лиц (до шести) и фокусироваться на них, как только лицо попадает в кадр.

Когда хочется экстрима

Василий и Надежда – заядлые путешественники. Их предыдущая – кассетная – камера «погибла смертью храбрых» год назад в пустынях западной Индии. Они попали в пыльную бурю, корпус оказался недостаточно защищенным, а песок, забившийся в механизм перемотки, и привел к поломке. К счастью, камера была недорогая. Поскольку в сервис нести ее было уже нерентабельно, супруги приобрели модель Panasonic HDC SD-60, которая записывает видео на карту памяти.

Камеры, записывающие видео на MiniDV-кассеты, имеют



Даже непогода в горах, песчаная буря или многочасовая тряска во внедорожнике – не слишком серьезная помеха для видеокамеры, записывающей данные на карты памяти

внутри довольно сложный, хрупкий и чувствительный к засорению механизм. Те же модели, которые пижут на встроенный в камеру жесткий диск, могут не пережить сильной тряски и ударов, с ними следует обращаться наиболее бережно. Что же касается карты памяти, то это – самый невосприимчивый к внешним воздействиям носитель данных. Тряска и пыльные бури им практически не страшны. Хотя защитный фильтр на объектив (а то и чехол на корпус) при съемке в экстремальных условиях все равно лишними не будут.

Panasonic HDC SD-60 записывает на карты памяти SDXC/SDHC/SD. Эти карты в отличие от жесткого диска или кассет не имеют никаких механических частей и потому наиболее устойчивы к ударам, тряске и пыли.

Почувствуйте разницу

В полной мере семья Кузнецовых оценила преимущества новой камеры после приобретения телевизора высокой четкости. Количество деталей, четкость изображения приятно всех удивили: просматривая то же самое на обычном телевизоре, не замечаешь очень многого. Там, где раньше было лишь непонятное зеленое месиво, счастливые обладатели HDMI-телевизора увидели шелестящие на ветру мелкие листочки деревьев. На съемке концерта, записанной с заднего ряда, лица музыкантов на сцене стали вполне узнаваемыми. Даже на домашней кошке Мурке, которую они поснимали дома для пробы, пока обкатывали покупку, стала видна каждая шерстинка.

Камера поддерживает формат записи FullHD 1920 x 1080p. Время записи с максимальным разреше-



Благодаря функции «телемакро», возможно снять крупным планом даже бабочку, сидящую или пролетающую на довольно значительном расстоянии

нием на 64-гигабайтную карту памяти SDXC – до 27 часов.

Охотник за бабочками

Фотоохота – занятие действительно захватывающее. Но видеоохота куда интереснее. Павел всерьез увлекся видеосъемкой насекомых, особенно бабочек. Все они существа пугливые, одно неверное движение, или подкрадешься чуть ближе, чем нужно – и спорхнет с цветка, улетит, только ее и видели.

Спасла Павла функция «телемакро»: при ее активизации камера автоматически переключается в режим максимального приближения и позволяет в этом режиме снимать с достаточно близкого расстояния, чтобы крупно «поймать» в кадр бабочку или цветок. А если оптического увеличения не хватает, на помощь приходит цифровой зум в сочетании с функцией «умный трансфокактор», минимизирующей потери качества цифрового увеличения. Кстати, на само включение камеры требуется всего около 0,1 секунды, так что можно поймать самые быстротечные моменты, даже бабочку, которая готовится улететь с цветка.

Камера имеет 25x оптический зум и 60x цифровой зум.

Заключение

Разумеется, рассмотрены далеко не все возможности современных видеокамер и, в частности, Panasonic HDC SD-60. Многого осталось за кадром, тем более что необходимо было рассказать о них простым языком, не вдаваясь слишком сильно в технические детали. Те же, кому интересны технические подробности, могут обратиться к руководству пользователя или к специальной литературе.

АЛЕКСЕЙ ПОЛЯКОВ.

[HTTP://WWW.COMPUTERRA.RU](http://www.computerra.ru)

Освоить коммуникатор

Об ASUS P750 я мечтала с самого начала его продаж в России. Но, к сожалению, осуществить мечту удалось лишь в середине января 2010 года.

Случайно приобрела аппарат у бизнесмена из Екатеринбурга, который купил его по совету знакомого и не смог справиться со строптивым гаджетом. Программы закрывались сами по себе, коммуникатор вис во время ожидания важного звонка.

В сервисе починить толком не удалось, и решил хозяин от телефона избавиться на одном из местных форумов. Так он и попал ко мне с оказией по очень даже вкусной цене.

Почитав о проблемах «братьев и сестер по несчастью» на форумах 4PDA и ASUS Mobile, я решила на «перепрошивку». «Шитье» оказалось совсем даже не сложным и ни капельки не страшным делом, но только если выполнять его по инструкции и не «лезть кривыми ручками, куда не просят». Нужно делать так:

1. Взять отформатированную MicroSD-карту объемом не более 2 GB и скопировать на нее – в корень – файл PegasusP.nb0;

2. Вставить карту в телефон, подключить телефон либо к компьютеру, либо к блоку питания;

3. Нажать кнопку голосового управления, оттянуть джойстик вниз и сдвинуть кнопку выключения вверх. Удерживая эти кнопки в таком положении, нажать кратковременно и отпустить ресет. Продолжать удерживать кнопки, пока не появилась заставка бутблока. Должна начаться процедура прошивки;

4. По окончании прошивки – если она прошла успешно – аппарат сам перезагрузится.

Вначале в ход пошли неофициальные, но очень заманчиво описанные прошивки с сайта ASUS Mobile. Одна из них активировала режим VGA (в данном аппарате – матрица VGA, но разрешение выставлено qVGA) – красиво, но нестабильно. Откатилась на заводскую прошивку, а поверх нее поставила официальную WM 6.1. Вот теперь и стало ясно, что не зря я так долго ждала и мечтала – аппарат правда хорош!

Коммуникатор этот у меня – не первый, поэтому варианты применения долго искать не пришлось:



1. Чтение книг – в этом мне помогает программа Alreader 2 (шрифт Georgia, фон – Papyrus – ощущение, как будто бумажную книгу читаешь);

2. Проверка электронной почты и написание писем – ProfiMail (эта программа есть и на смартфонах, работающих на S60, – интерфейс заточен под цифровую клавиатуру, поэтому и на нокиевском смартфоне, и на Asus P750 работать одинаково удобно);

3. Просмотр сайтов – браузеров, созданных специально для Windows Mobile, очень много, но я как бывшая смартфонщица уже много лет остаюсь верна Опере Мини; для запуска этой программы пришлось установить эмулятор – Esmertec Jbed. Из плюсов – работа с буфером обмена (на виртуальной клавиатуре нужно набрать «Ctrl + c» для копирования текста и «Ctrl + v» или «m», если раскладка русская) для вставки и

возможность запуска программ на весь экран;

4. Общение по ICQ и Mail.Ru Агенту – Inlux Messenger Light;

5. Просмотр фильмов – Core Player (коммерческая версия The Core Pocket Media Player, позволяющая смотреть неконвертированное видео и клипы с YouTube – правда, пока что только в режиме онлайн, сохранять нельзя);

6. Прослушивание музыки – LCG Jukebox (по мнению большинства пользователей, этот плеер обладает лучшим звуком среди себе подобных, но мне он нравится из-за наличия эквалайзера – вообще-то, динамик у P750 для проигрывания музыки не предназначен, но режим усиления басов ситуацию исправляет, мне нравится);

7. Набор текста – стандартный Word Mobile, редактирование – TextMaker (мобильный аналог «настольного» Word'a);

8. Словари – оболочка Dict и собственно словари: «Русско-немецкий», «Англо-немецкий» и «Толковый словарь С. Ожегова»;

9. Навигация – 2Gis (интерактивный путеводитель по российским городам + карты этих самых городов – полезно узнать, где ты сейчас находишься и что есть поблизости, только главное вовремя обновлять координаты спутников – для этого существует встроенная в заводскую прошивку программка GPS Catcher);

10. Скачивание понравившихся клипов с YouTube – GetYouTube Video 1.2 (позволяет задать имя скачиваемого файла, разрешение (240 или 360), формат (*.flv, *.mp4) и место, куда будет сохранен получившийся файл);

11. Использование в качестве 3G-модема для нетбука – симку я вытащила из старого билайнского USB-модема, в качестве точки доступа на коммуникаторе прописала home.beeline.ru и – вуаля!

Коммуникатор стал «USB-модемом» с расширенным функционалом.

Наталья БАРХАТОВА.

[HTTP://SHKOLAZHIZNI.RU](http://shkolazhizni.ru)

Адресная книга

Адресная книга сотового телефона помогает спасти жизни, восстанавливать справедливость, наказывать виновных. Ей по силам быстро и удобно обеспечивать владельца сотового билетами на поезд или на концерт...

Но сама по себе адресная книга бесполезна. Главное – наличие нужных номеров. Ведь в сложной ситуации (в которых мы желаем вам никогда не оказываться), где важна скорость, с которой вы будете принимать решения и своевременность действий, заранее подготовленный список «экстренных» телефонов поможет сберечь драгоценные минуты. Ну а потратив некоторое время на поиск комбинаций цифр, которые повышают удобство жизни, вы не раз скажете спасибо себе и своему телефону.

Если ваш телефон поддерживает группировку контактов, можно вынести все важные телефоны, не относящиеся к телефонам любимых, друзей и родных, в отдельную группу. Так вы сможете максимально быстро и удобно с ними работать. Еще один вариант размещения таких телефонов в адресной книге – выбрать какой-нибудь значок, например, «!» – восклицательный знак – и начинать «имя» каждого из таких телефонов с этого знака. Так все важные контакты окажутся собранными в единую группу и вам не придется искать важный номер среди «Марин», «Серез» и прочих, обычных для адресной книги, имен.

Еще одна рекомендация касается защиты накопленной в адресной книге информации. Как известно, лучшее средство защиты информации – это резервное копирование. Обычно адресная книга размещена в памяти телефона. Весьма желательно скопировать номера из адресной книги телефона в память SIM-карты или на карту памяти (если ваш телефон поддерживает такую возможность). Нелишним будет сделать копию содержимого памяти телефона на ПК – этот совет подходит тем, чей телефон регулярно «общается» с компьютером.

Копия адресной книги на SIM-карте полезна еще и потому, что скопированные номера не привязаны к вашему аппарату и в случае чего ими можно будет воспользоваться с другого сотового.

Сотовые телефоны, кстати, «знают» и без всякой адресной книги,

номер, который призван помогать абонентам.

В соответствии с Постановлением Правительства РФ от 31 декабря 2004 года №894 «Об утверждении перечня экстренных оперативных служб, вызов которых круглосуточно и бесплатно обязан обеспечить оператор связи пользователю услугами связи и о назначении единого номера вызова экстренных оперативных служб», начиная с 2008 года номер 112 должен использоваться в качестве единого номера вызова экстренных оперативных служб на всей территории РФ. Номер 112, кроме того, «прошит» в сотовых телефонах стандарта GSM (причем задолго до того, как появилось вышеупомянутое постановление), вызов по нему должен работать даже тогда, когда в телефоне нет SIM-карты, независимо от оператора, сигнал которого «ловит» ваш мобильник.

Как правило, телефоны сами предлагают воспользоваться номером 112 в том случае, если нет сигнала сотового оператора, к которому «приписана» ваша SIM-карта, или в других подобных ситуациях. Нередко для этого номера доступен набор любой кнопкой. Такая «услужливость» телефона часто играет злую шутку. По некоторым данным, в службу 112 поступает множество случайных звонков. Например, туда звонят дети, которым дали поиграть с сотовым, номер случайно набирается, когда незаблокированный телефон болтается в кармане. Но, в любом случае, 112 – это полезнейшая служба, которая в большинстве ситуаций способна оказать реальную помощь. Однако нельзя сказать точно, будет ли номер 112 работать в вашем регионе и у вашего сотового оператора. Лучше всего, не дожидаясь экстренной ситуации, позвонить в справочную оператора и уточнить.

Пожалуй, главная проблема универсального номера заключается в том, что для выяснения обстоятельств и вызова нужной звонящему специализированной службы понадобится больше времени, чем в том случае, если позвонить по прямому

номеру этой службы. К тому же с использованием 112 могут возникать казусы в том случае, когда вы пытаетесь дозвониться по нему, находясь в зоне, пограничной для операторов, например, разных областей. Скажем, вы точно знаете, что до того места, где вы находитесь, ближе всего город N, а ваш вызов обрабатывает служба города M.

Все вышеперечисленные проблемы, на самом деле, не так уж и страшны, но, для того чтобы сберечь время при возникновении непредвиденных обстоятельств, нелишне будет обзавестись прямыми телефонами экстренных служб и пользоваться именно ими.

Пожалуй, каждый из нас должен самостоятельно сформировать список важных прямых телефонов вашего города или района, если город большой.

Разыскать все эти и другие номера можно через телефонные справочники, проконсультировавшись у вашего оператора сотовой связи, в службе безопасности вашего предприятия, в справочной службе (обычно ее городской телефон 009 или 09), на сайтах организаций, телефоны которых вы хотите узнать (www.fsb.ru, www.mchs.gov.ru, www.gibdd.ru).

Поговорив о номерах, которые могут пригодиться в трудную минуту, перейдем к более легкой теме.

О номерах служб такси, причем желательно не городских, а мобильных, мы скромно умолчим. Они наверняка есть практически у всех. А вот как насчет остальных служб, которые позволяют делать жизнь удобнее, экономить время и деньги? Если вы часто пользуетесь чем бы то ни было – ездите на междугородных автобусах, ходите в кино – нелишним будет разузнать всяческие полезные номера. Например, служб бронирования билетов.

Если вы отправляетесь за границу, весьма желательно отвести в адресной книге сотового место для экстренных и полезных номеров той страны, куда вы поедете.

Кивино гнездо: боевой червь Stuxnet

Вполне рядовая, на первый взгляд, компьютерная инфекция, обнаруженная прошедшим летом, оказалась опаснейшим кибероружием, способным на уничтожение целей в физическом мире.

В последних числах сентября канадский Ванкувер принимает у себя конференцию по компьютерной безопасности Virus Bulletin, ежегодно кочующую по разным городам Северной Америки и Западной Европы. Среди докладов нынешней конференции, вне всяких сомнений, самый большой интерес привлекают два независимых выступления от Kaspersky Lab и Symantec, посвященные одной и той же теме: беспрецедентно изоциренному компьютерному «гиперчервю» Stuxnet.

Если обрисовать предмет в нескольких словах, то Stuxnet представляет собой прежде неведомый публике класс программного обеспечения, уже разработанного на государственном уровне для военных наступательных кибератак. Эта программа использовала для невидимого внедрения одновременно четыре разные и еще непропатченные дыры в защите систем (zero-day exploits), два похищенных у известных изготовителей подлинных сертификата для легального встраивания своих кодов в операционную систему и действительно очень умный механизм самостоятельного многоэтапного распространения. Механизм, который начинается с заражения обычных Windows-ПК инфицированной USB-флешкой, а заканчивается встраиванием собственного смертоносного кода в ПО Siemens S7 SPS для промышленных систем управления предприятиями. Программа Stuxnet проникла в десятки тысяч промышленных компьютерных систем по всему миру, но, к великому счастью, практически ни одной из них это ничем не грозит. Эксперты по кибербезопасности убеждены, что Stuxnet – это высокоточное, сугубо избирательное оружие, остро заточенное под поиск и уничтожение одной-единственной конкретной цели.

В принципе у специалистов к настоящему времени даже есть общее понимание, что именно это была за



цель. Но поскольку никаких официальных заявлений на данный счет ни одним государством не сделано (да и вряд ли они вообще появятся), имеет смысл поподробнее разобраться с деталями и логикой всей этой захватывающей истории.

Впервые Stuxnet попал в поле зрения антивирусных фирм в середине июня 2010, когда не самая известная фирма компьютерной безопасности VirusBlokAda из Беларуси обнаружила этого червя в компьютерах, принадлежащих одному их иранскому клиенту. Названием для вредоносной программы послужило имя одного из файлов, обнаруженных в теле червя, а всемирную известность Stuxnet обрел примерно месяц спустя. Потому что в июле корпорация Microsoft подтвердила, что данный червь активно заражает компьютеры под ОС Windows, работающие в составе крупномасштабных систем управления промышленными предприятиями.

Такого рода системы управления часто обозначают акронимом SCADA – англоязычным сокращением от словосочетания «supervisory control and data acquisition», т.е. «диспетчерское управление и сбор данных». SCADA-системы ныне

управляют в индустрии работой чего угодно – от электростанций и заводского производства до нефтепроводов и военных объектов.

С этого момента червь Stuxnet стал объектом обширных и пристальных исследований специалистов по компьютерной безопасности. Которые довольно скоро и вполне единодушно были вынуждены признать, что ничего подобного им в своей практике видеть прежде не доводилось. Тогда же, в июле, Stuxnet был классифицирован как гиперусложненная вредоносная программа, созданная, вероятнее всего, целой командой опытных разработчиков по заказу какого-то государства.

Оценка одного из пораженных инженеров, занимавшегося «препарированием» червя, звучала примерно так: «После десяти лет ежедневных занятий обратной инженерной разработкой кодов я еще никогда не встречался ни с чем, что хотя бы близко было похоже на ЭТО». Небывало огромный для подобного типа программ (размер исполняемого кода составляет порядка полумегабайта), обильно зашифрованный и слишком сложный для быстрого понимания его назначения, этот

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК

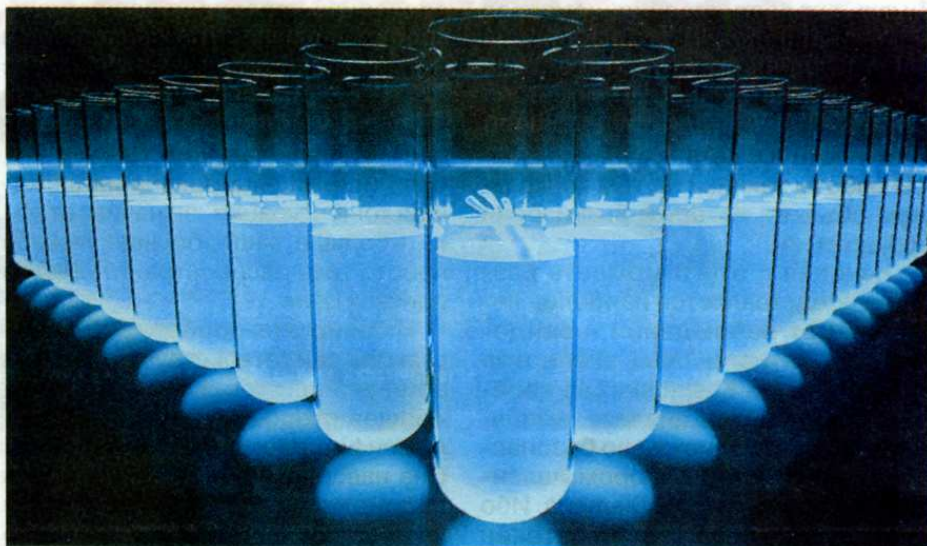
червь чрезвычайно удивил специалистов. По словам другого антивирусного эксперта, в сравнении с червем Stuxnet все прочие примечательные атаки последнего времени, вроде приснопамятной Aurora, в ходе которой были хакнуты сети Google и десятков других ведущих компаний, выглядят просто детскими игрушками.

При всей своей перегруженности программа Stuxnet написана чрезвычайно хорошо и грамотно. Она очень, очень тщательно заточена под то, чтобы ничего не поломать и не нарушить в заражаемых ею системах, чтобы не было видно абсолютно никаких внешних признаков инфицирования, а самое главное, она делает все для гарантирования того, чтобы ее окончательная миссия, которая манипулирует параметрами и кодами в управляющем компьютере SPS, была запущена и выполнена лишь в том случае, когда имеется полная уверенность, что это именно та самая система, на которую программа изначально была нацелена.

Однако понимание всех этих нюансов пришло, конечно же, далеко не сразу. Поначалу специалисты фирм Symantec и Kaspersky Lab, примерно одновременно и всерьез взявшихся за борьбу с червем, обнаружили лишь один опасный zero-day-баг. Это была дыра в защите от подсоединяемых к ПК USB-устройств, получившая название LNK, и срабатывала она для инфицирования почти любых компьютеров – в независимости от версии операционной системы Windows, начиная с ископаемой Win 2000 и до наиболее современной, предположительно весьма безопасной Windows 7.

Еще через несколько недель исследований специалисты обеих антивирусных фирм независимо друг от друга обнаружили, что Stuxnet в действительности использует для внедрения далеко не одну, а четыре прежде неизвестных zero-day-уязвимостей (баг спулера печати и два EoP-бага, повышающих привилегии). Одновременное использование сразу четырех zero-day-багов – это очень и очень необычное свойство вредоносной программы, никогда прежде не наблюдавшееся специалистами ни в Symantec, ни у Касперского.

Соответственно, не доводилось им видеть и поведение столь продвинутого червя в работе. По-



падая в корпоративную сеть – на первом этапе через зараженное USB-устройство – Stuxnet использовал баги, повышающие его привилегии (EoP), чтобы получить доступ администратора к другим ПК, разыскивал системы, в которых работают программы управления WinCC и PCS 7 SCADA, захватывал эти системы, используя баг спулера печати, а затем пытался применить принятый по умолчанию фабричный пароль Siemens для захвата управления программным обеспечением SCADA.

После чего червь получал возможность перепрограммировать так называемую программу PLC (programmable logic control – программируемый логический контроллер), чтобы диктовать всем управляемым системой механизмам новые команды и инструкции. Попутно следует подчеркнуть, что опаснейшие коды атакующего червя для всякой зараженной системы выглядели совершенно легитимными, поскольку люди, стоявшие за созданием Stuxnet, предварительно похитили по крайней мере два цифровых сертификата, принадлежащих компаниям Realtek Semiconductor и JMicron Technology. Драйверы и программы этих фирм давно и прочно прописаны в операционных системах компьютеров, поэтому действия правильно подписанных кодов Stuxnet не вызвали абсолютно никаких сигналов тревоги.

Еще один интересный нюанс – это один из способов, которым атакующая сторона минимизировала риски обнаружения своей программы. В каждом USB-устройстве, куда подсаживался Stuxnet, работал счетчик, который контролиро-

вал число заражаемых устройством машин и не позволял инфицировать больше трех компьютеров. Другими словами, атакующие, судя по всему, таким образом пытались ограничить масштабы распространения червя, дабы он оставался как можно ближе к объекту, против которого был направлен.

Функционирование червя Stuxnet рассчитано на полностью автономную работу программы и не требует ни подключений к Интернету для получения дополнительных инструкций, ни управления со стороны человека вообще. В программе выявлено настолько много разных типов выполняемых функций, что для экспертов очевидно – созданием этого продукта занималась команда людей с богатым опытом в самых разных областях: от конструирования невидимых руткитов и эксплуатации багов проникновения до работы с базами данных.

Вредоносное ПО написано на множестве разных языков. С одной стороны, это C, C++ и другие объектно-ориентированные языки высокого уровня. А с другой – коды STL (Statement List), низкоуровневый язык типа ассемблера, используемый в системах управления промышленными процессами. Плюс вообще впервые наблюдаемый специалистами руткит PLC, скрывающий вредоносный STL-код. Если же говорить о работе червя со SCADA-системами вообще, то в первую очередь следует подчеркнуть, что эта область приложения компьютеров отличается очень высоким уровнем специализации. Иначе говоря, по свидетельству специалистов, разработчики Stuxnet в своем распоряжении непременно должны были

иметь для тестирования именно то реально применяемое аппаратное обеспечение, под которое заточивалось их кибероружие. Ибо все признаки свидетельствуют, что они в точности и в деталях знали нюансы работы техники на том конкретном объекте, который был избран целью атаки.

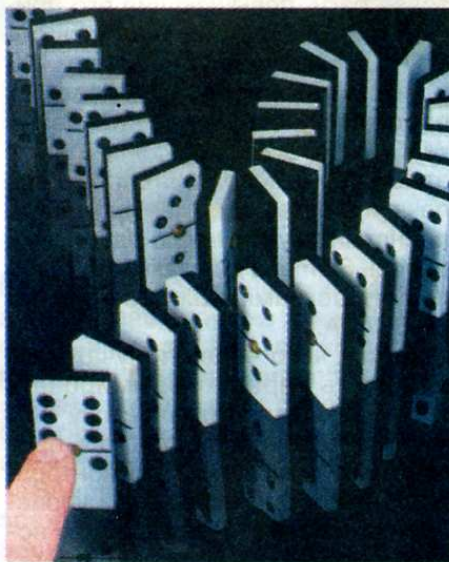
Начиная с этого момента разбора представляется наиболее логичным от наблюдений и свидетельств антивирусных экспертов из Symantec и Kaspersky Lab перейти к результатам анализа, выполненного специалистом по безопасности компьютерных промышленных систем из фирмы Siemens. Ибо Stuxnet был несомненно заточен против ПО именно этой компании, уверенно доминирующей на рынке SCADA-систем, а весьма уважаемый германский специалист по безопасности промышленных систем Ральф Лангнер (Ralph Langner), работающий в Siemens, недавно опубликовал в Сети результаты своих исследований, посвященных интересным свойствам невиданного прежде гипер-червя из киберпространства.

Поначалу, как и у экспертов из антивирусных фирм, первой идеей Лангнера было то, что Stuxnet написали для похищения промышленных секретов – каких-нибудь фирменных формул, рецептов или схем, которые могут быть использованы конкурентами для производства контрафактной продукции. Однако, углубившись в анализ свойств червя, обнаружил Лангнер нечто существенно иное.

Червь Stuxnet действительно занят непрерывными поисками, однако разыскивает он очень специфические установочные параметры системы, нечто вроде ее «отпечатков пальцев», которые говорят, что именно работает под управлением PLC или программируемого логического контроллера. Как уже говорилось, промышленные SCADA-системы весьма специфичны для каждой конкретной фабрики. Они состоят из множества небольших узлов, измеряющих температуру, давление, потоки жидкостей и газов, они управляют вентилями, моторами и всем прочим хозяйством, необходимым для поддержания нередко опасных промышленных процессов в рамках их норм безопасности и в пределах эффективности. Таким образом, оба компонента систем – аппаратные модули конфигурации и программное обе-

спечение – являются специфическим набором, изготавливаемым для каждой конкретной фабрики. Ну а с точки зрения червя Stuxnet все эти вещи выглядят как «отпечаток пальцев». И лишь только в том случае, если идентифицирована надлежащая конфигурация, он начинает делать больше, много больше, нежели просто тихо распространять себя в поисках цели.

Именно эта особенность программы свидетельствует об одной принципиально важной вещи: атакующая сторона очень точно знала конфигурацию выбранной цели. Она наверняка должна была иметь поддержку инсайдера или группы инсайдеров внутри фабрики, либо какой-то еще способ доступа к программной части и аппаратной конфигурации избранного для атаки объекта.



Среди шагов, которые, как обнаружил Лангнер, делает Stuxnet при обнаружении искомой цели, оказалась изменения в фрагментах программного кода Siemens, известного как «оперативный Блок 35». Этот важный компонент программы Siemens занимается мониторингом критических производственных операций – вещей, которые требуют срочной реакции в пределах 100 миллисекунд. Вмешиваясь в работу Блока 35, Stuxnet может, к примеру, легко вызвать аварийный сбой в работе, ведущий к саморазрушению промышленного процесса. Так, во всяком случае, это видит Лангнер.

В частности, в его аналитической работе пошагово демонстрируется, что именно происходит с системой, когда Stuxnet находит свою цель по ее «отпечаткам». Как только Stuxnet

выявляет критически существенную функцию, срабатывающую в модуле PLC, вредоносная программа берет управление системой на себя. Один из самых последних кодов, который Stuxnet отправляет в обреченную систему, носит выразительное название «DEADF007». Ну а затем, очевидно, начинается фейерверк, хотя точное назначение захваченных программой функций остается неизвестным, говорит Лангнер. Это может быть и перевод скорости вращения турбины на максимально возможные обороты, и отключение системы смазки, или еще какие-то жизненно важные для нормальной работы функции системы (конкретная природа повреждений, вызываемых червем, просто неизвестна, потому что со стороны по коду SPS нельзя увидеть, что именно делают задаваемые параметры, не видя схему той конкретной фабрики, которой управляет система). Что бы это ни было, говорит Лангнер, анализ показывает, что Stuxnet отменяет защитные функции и подает в систему свои, фатальные команды: «Как только исходный код PLC перестает выполняться, можно ожидать, что вскоре какая-то вещь взорвется. И скорее всего, это окажется что-то крупное».

По свидетельству Лангнера, «Stuxnet – это стопроцентно целенаправленная кибератака, нацеленная на уничтожение некоего промышленного процесса в физическом мире. Это явно не имеет отношения к шпионажу и похищениям информации, как полагали некоторые. Это абсолютно диверсионная атака».

Поскольку ныне практически все исследователи, изучающие червя, вполне единодушны в выводах о том, что Stuxnet был сконструирован чрезвычайно изощренным и умелым мастером – скорее всего, специалистами государственной спецслужбы – и был создан для разрушения чего-то большого и важного, то теперь остается выяснить лишь два «простых» вопроса: (а) что за государство стоит за Stuxnet и (б) против какого объекта была направлена диверсия?

На сегодняшний день имеется достаточное количество фактов и доводов для того, чтобы (не наверняка, конечно, но) с высокой степенью достоверности ответить на оба этих вопроса.

Онлайн-конструкторы сайтов. Какой выбрать?

Создать свой сайт может понадобиться каждому современному человеку. Цели могут быть самые разные – для заработка в Интернете, для продвижения товаров и услуг, чтобы публично представить свое творчество, и прочее, и прочее... При этом далеко не все люди желают погружаться в дебри веб-разработки или платить деньги профессиональным разработчикам. Но ни то, ни другое сегодня совсем необязательно.

Как правило, большинство сайтов носит типовой характер – например, типичный сайт-визитка или типичный Интернет-магазин – и, чтобы на просторах Сети появилась очередной такой проект, изобретать велосипед не стоит. Проще воспользоваться одним из онлайн-конструкторов, которые позволяют собрать готовый сайт и бесплатно вдохнуть в него жизнь на их собственной площадке.

Среди подобных сервисов в Рунете наибольшим успехом пользуются uCoz, «Яндекс.Народ» и Jimdo. Чтобы решить, какой из них выбрать, познакомимся с каждым поближе.

uCoz

uCoz – динамично развивающийся проект от команды российских разработчиков. На его базе работает более миллиона сайтов, и неспроста. Система обладает широкими возможностями для создания современных ресурсов практически любого типа. В нее включено более 20 таких модулей, как «Каталог статей», «Форум», «Онлайн-игры» и другие.

Как создается сайт на uCoz? Вы выбираете шаблон дизайна и под-

Новый взгляд на создание сайтов



uCoz – это веб-платформа, включающая в себя hosting и систему управления сайтом. Она работает на серверах Web 2.0 и позволяет создавать сложные сайты с минимальной простотой и скоростью.

- Универсальная система управления сайтом (CMS)
- Хостинг с неограниченным дисковым пространством
- Огромное количество готовых дизайнов
- Домен в любой зоне (например: mysite.ru)
- Стабильная работа серверов (uptime 99.9%)
- Почтовое ядро вида mail@mysite.ru
- Автоматическое создание Sitemap
- Простое добавление видео (youtube.com и т.д.)
- Резервное копирование данных
- Услуги поддержки и документация
- Обширное сообщество пользователей
- Наличие запретов на создание и поддержку сайта
- За 4 года более 1 000 000 людей уже выбрали uCoz

СОЗДАТЬ САЙТ



ключаете нужные модули, чтобы сайт обладал всем необходимым функционалом. Дальше через панель управления настраиваются общие параметры, как должен работать каждый модуль, как расположить блоки сайта, и т.д. Разбираясь в веб-технологиях, можно полностью изменить внешний вид и функции модулей – система предоставляет доступ как к файлам сайта, так и к коду шаблонов.

Наполнение ресурса контентом – статьями, фотографиями, роликами и т.д. – происходит на страницах сайта. Причем вы можете определить, кому будет доступен показ материалов – вам одному, отдельной

группе лиц или всему миру. А главное, каким должно быть поведение пользователей на сайте – пассивным или бурлящим в духе Web 2.0.

При желании к своему сайту можно подключить свой домен и сделать, чтобы он выглядел, как совершенно самостоятельный ресурс. Правда, для этого придется заплатить – тогда со страниц можно убрать рекламу, копирайты uCoz, а также увеличить размер дискового пространства и загружаемых файлов (по умолчанию дается 400 Мб, и не более 15 Мб – размер одного файла).

В целом система дает пользователям большой простор для реализации собственных идей. Какой сайт вы бы ни хотели запустить, это будет возможно с uCoz. Данную платформу используют не только новички, но и вполне продвинутые веб-мастера, а также студии, изготавливающие сайты на заказ.

Яндекс.Народ

«Народ» – один из самых старых в Рунете сервисов для создания веб-страничек. Их здесь создано более 2,5 миллиона. Сегодня он существует в двух версиях: классический («Мастерская») и версия 2.0 («Конструктор сайтов»). Классический «Народ» отстал от совре-

Яндекс

народ

Создайте свой сайт



- Создание сайта из готовых блоков.
- Неограниченный размер сайта.
- Бесплатная поддержка дополнительных доменов.

Делитесь файлами



- Неограниченное пространство для ваших файлов.
- Файлы хранятся не менее 3 месяцев. Время хранения можно продлевать сколько угодно раз, или оно продлевается автоматически, если файла скачивают.
- Максимальный размер файла – до 5 Гб.
- Если ваш провайдер поддерживает программу Яндекс «Визитка на сайт», ваш трафик считается по локальному тарифу.



Регистрация | Зайти на свой сайт | Русский



Сайты Блог Магазин Тур Цены Помощь Форум О Jimdo Партнерам



Создание сайтов бесплатно

Введи имя сайта

Твой Email-адрес

Да, супер-интересные [Правила пользования сервисом](#) и [Положение о конфиденциальности](#) были мной прочитаны и я соглашаюсь с ними.

СОЗДАТЬ СВОЙ САЙТ!



FREE FOREVER!

Прочитать про JimdoFree

Выбери шаблон и клик за кликом изменяй его

За пару секунд добавь тексты изображения, видео

Редактируй сайт прямо в интернете, готово, ура!



менных тенденций и особой популярностью сейчас не пользуется. Версия-конструктор выглядит на порядок привлекательнее.

Создавая новый сайт, вам нужно выбрать его тип: коммерческий, персональный, фанатский или полностью чистый. Отличаются они только названиями страниц, которые могут изначально присутствовать на сайте. Потом настраивается дизайн. Здесь нет готовых шаблонов. Выбирается макет (без колонок, двух- или трехколоночный), стиль оформления («Строгое», «Красное», «Нежное», «Авангардное», «Синее»), шрифт и фон. Готовые странички выглядят крайне аскетично.

Что дальше? Оформить страницы сайта, перетаскивая на них различные блоки. Всего их десять: «Текст», «Контакты», «Меню», «Новости», «Поиск», «Картинки», «Фотогалерея», «Обратная связь», «Внешний код», «Виджеты». Содержимое блоков надо заполнять, выбирать, настраивать. Можно видеть, как в реальном времени выглядит редактируемая страница.

Поскольку «Народ» – служба «Яндекса», последний тесно сюда встроен. Так, чтобы создать сайт, нужно иметь запись в системе; имя вашего сайта (типа ваш_сайт.narod.ru) будет таким же, как логин (но подключить свой домен тоже можно). А на вашем сайте будет демонстрироваться обязательный блок контекстной рекламы «Яндекс.Директ».

Разработчики постарались сделать «Народ» 2.0 настолько простым, что создать сайт на его основе может любой пользователь «Яндекса». Однако ничего более нескольких статичных страничек выжать из него нельзя.

Jimdo

Это яркий и стильный сервис, сделанный тремя молодыми людьми из Германии. Он доступен на восьми языках, в том числе на русском. Его слоган – «Страницы – людям». Здесь можно создавать красивые, необычные странички и наполнять их информацией.

Управлять Jimdo-сайтом крайне просто. Они состоят из навигационного меню, основного пространства страницы и боковой колонки с копирайтом и рекламой. Все, что нам нужно – это настроить шаблон и стили, сформировать список страниц и наполнить каждую страницу содержанием.

Основное пространство страницы состоит из информационных блоков, расположенных один за другим. Блоки можно создавать, удалять, сдвигать вверх-вниз. При создании нового блока выбирается его категория. Есть вполне стандартные – «Текст», «Изображение», «Таблица» и другие. Есть технические – «Загрузка файлов», «Формуляр», «Гостевая книга». Есть блоки Интернет-магазина – «Товар» и «Каталог товаров». Есть блоки самого разного назначения – «RSS Feed», «Карты Google», «Twitter» и прочие.

Смешивая эти блоки, можно представить самое разное содержимое страницы.

Jimdo работает в трех версиях: Free, Pro и Business. В платных редакциях можно использовать собственный домен, e-mail, скрывается реклама, предоставляется больше места (в бесплатной версии дается 500 Мб), расширяются возможности для продажи товаров и прочее.

Сервис очень удобен для создания небольших информ-страничек. Помимо необычного способа формирования содержимого, у него есть еще одно преимущество. Поскольку в Рунете Jimdo не обрел такой популярности, как uCoz или «Народ», доступные в нем шаблоны (а там есть очень красивые) не успели как следует примелькаться, и дизайн вашего сайта произведет приятное впечатление на публику.

Что выбрать?

Итак, какой сервис выбрать для создания собственного сайта? Все зависит от цели. Если вам нужно сделать простенький сайт о себе, чтобы выложить свое портфолио или рассказать об услугах фирмы – лучше воспользоваться «Народом» или Jimdo, которые и позиционируются как конструкторы веб-страничек. Ну а для всего остального больше подходит uCoz, как самая широкая по возможностям система.

ОЛЕГ БУЙЛОВ.

HTTP://SHKOLAZHIZNI.RU

Браузеры-шпионы

Для удобного серфинга в Интернете существует немало программ-браузеров, обладающих богатым набором всевозможных функций. Конкуренция между их разработчиками приносит свои плоды. Браузеры становятся все более комфортными и удобными в использовании. Но далеко не все пользователи имеют полное представление о том, какую информацию о вас и вашей системе во время серфинга по Сети передает браузер своим создателям. А передают они немало, в том числе и конфиденциальные данные.

Google Chrome

Шпионскими функциями грешит также специальная программа обновлений Google Updater. Кроме того, в компанию попадает информация и об IP-адресах пользователей, что многие юристы уже давно считают нарушением прав конфиденциальности. Браузер Chrome вообще передает в Google массу данных о пользователе, начиная от поисковых запросов и введенных веб-адресов и заканчивая сведениями о версии Windows и установленном DirectX. Желание узнать, какие на компьютере пользователя установлены программы от Google, и обновлены ли они до последних версий, еще можно понять. Но по поводу всего остального хочется задать вполне справедливый вопрос: «Зачем разработчикам браузера информация о том, какая у вас на компьютере установлена операционная система, и тем более DirectX?»

Представители Google тем не менее уверяют, что никакого анализа получаемой информации с целью установления виртуальных портретов пользователей не делают, но верится в это с трудом. И прежде всего потому, что компания наотрез отказывается предоставить доступ к изучению положения дел в данном вопросе сторонним специалистам по вопросам информационной безопасности. На самом деле Google давно владеет поистине огромными массивами информации о пользователях, а кто владеет информацией, тот владеет известно чем. Прежде всего эти данные представляют маркетинговый интерес и могут быть успешно использованы в коммерческих целях. Ведь на основе хотя бы той же информации о посещаемых веб-страницах можно определить предпочтения пользователя, если рассматривать его в качестве потребителя товара или услуги.



И ни для кого не секрет, что к этим данным уже давно проявляют особый интерес страховые компании, банки и другие потенциальные рекламодатели. Пока что шансы заполучить эту информацию у представителей бизнеса практически равны нулю, чего нельзя сказать о спецслужбах. Ведь антитеррористические законы в США уже сейчас обязывают компании, чья деятельность связана с оказанием Интернет-услуг, предоставлять данные, вызвавшие интерес правительства или спецслужб. Непосредственно Google через суды пока успешно сопротивляется попыткам рассекретить свою базу данных. Однако насколько его хватит, неизвестно. И более того – сам факт сосредоточения столь больших массивов информации в руках одной компании заставляет как минимум насторожиться.

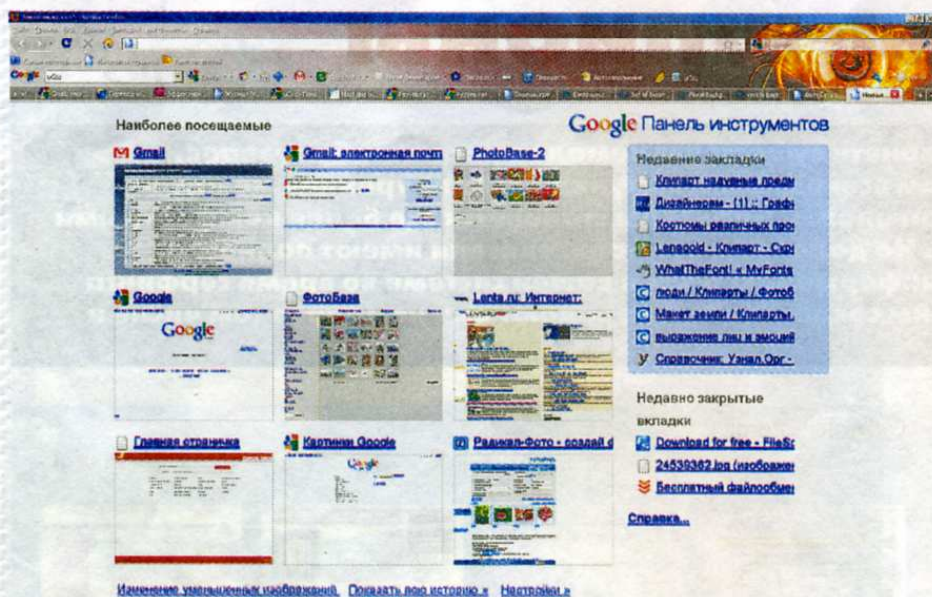
Internet Explorer

Один из самых любопытных браузеров. Восьмая версия Internet Explorer (IE), по признанию самих же разработчиков, передает в Microsoft данные о жестком диске и процессоре вашего компьютера. Также собираются и передаются сведения об оперативной памяти и некий специальный зашифрованный код, якобы

предназначенный для идентификации компьютера. Уже пробная версия браузера Internet Explorer 8, beta 2 вообще созванивалась с сервером Microsoft на этапе своей установки. Как уверяют в корпорации, таким образом собирается информация о том, какие функции браузера востребованы среди пользователей. Однако зачем в таком случае передается информация о жестких дисках и тем более «код идентификации компьютера»? На этот вопрос пока ответа нет.

Но и это еще не все. При помощи вроде бы такой удобной функции, как «рекомендуемые сайты», создатели Internet Explorer 8 также получают доступ к информации о сайтах и страницах, посещаемых вами в Сети. На самом деле функция «рекомендуемые сайты» вроде бы как призвана упростить поиск информации. При загрузке страницы браузер предложит вам список сайтов, схожих с ней по тематике. Действительно удобно, но только дело в том, что реализация этой функции невозможна без передачи информации о списках вводимых адресов непосредственно в корпорацию Microsoft.

Разработчики получают дополнительную информацию о вашем серфинге в Сети также и в том случае,



если в браузере по умолчанию выбран поисковый сервис Live Search. На этот раз «большой брат» видит не только адреса посещаемых вами сайтов, но и ваши поисковые запросы. И даже выбранные вами результаты поиска. Если Live Search был выбран в качестве средства поиска по умолчанию в старых версиях браузера, при установке самой последней версии Internet Explorer он просто «подхватывает» эти настройки. В сочетании с активной функцией «рекомендуемые сайты» информация о поисковых запросах передается, даже если вы не используете Live Search в качестве поисковой системы.

Помимо этого, Internet Explorer 8 собирает информацию о пользователе при помощи инструмента SmartScreen. Этот фильтр предназначен для защиты от фишинга, однако после его активации в Microsoft начинают передаваться данные о том, какие сайты вы посещаете и сколько времени на них проводите. В корпорации не исключают, что таким образом могут передаваться и сведения, вводимые пользователем при заполнении веб-форм, в том числе – пароли. И хотя в Microsoft клятвенно уверяют, что эти данные передаются исключительно в зашифрованном виде и не несут никакой угрозы утечки конфиденциальной информации, специалисты все же рекомендуют отключить фильтр SmartScreen, а для защиты от фишинга использовать специальные программы.

Opera

Популярный среди пользователей Рунета браузер от норвежской компании Opera software в шпионских замашках стали подозревать недавно. Всею виной применяемая в последних версиях Opera технология Turbo, позволяющая значительно ускорять процесс загрузки страниц. Суть технологии заключается в том, что при обмене данными между компьютером пользователя и сервером в Интернете происходит обработка трафика, в результате которой отсекаются «тяжеловесные» элементы содержимого web-страницы. Также осуществляется сжатие загружаемых изображений, из-за чего страница грузится действительно быстрее.

Однако в этой технологии есть один небольшой нюанс. При включенном режиме Turbo абсолютно весь трафик между сайтами и конкретным пользователем пропускается через сайт Opera software. При этом никакого шифрования данных не происходит, что также вызывает большие сомнения в степени конфиденциальности такого рода серфинга. В Opera software и не скрывают своего интереса к получаемой таким образом информации, якобы собираемой исключительно для изучения статистики использования браузера. А чтобы и вовсе развеять всяческие опасения, в компании уверяют, что получаемая информация никак не связана с конкретными пользователями Сети. Впрочем, в самой по-

следней версии браузера – Opera 10 режим Turbo по умолчанию выключен, а саму эту функцию, в отличие от многих аналогичных в Internet Explorer и Chrome, при желании можно просто отключить.

Firefox

Находится на последнем месте в данном обзоре, поскольку, по сравнению с уже упомянутыми программами, в наименьшей степени проявляет шпионское любопытство. В случае сбоя Firefox попытается передать в Mozilla Foundation специальный Crash Report. В этом отчете будет содержаться информация о странице, во время посещения которой произошел сбой, а также данные об используемой вами версии Windows и конфигурации вашего компьютера. Помимо этого браузер отправит некое «специальное число», предназначенное опять же для идентификации ПК.

Очень похоже на информацию, собираемую браузером Internet Explorer 8, с той лишь разницей, что в случае с Firefox данные будут отправлены только после подтверждения согласия пользователя. Но и здесь не все так просто, поскольку популярный в последнее время «Огнелис» все же пытается шпионить за вашими поисковыми запросами. Эта информация будет передаваться, если воспользоваться поиском от Google, который встроен в браузер. Интересно, что при этом данные о запросах отправляются не в Mozilla, а опять же попадают в распоряжение вездесущего Google. Чтобы предотвратить утечку информации, достаточно просто установить в браузере по умолчанию другой поисковый сервис.

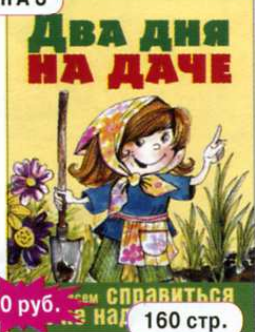
Вместо выводов

Как видно из обзора, обычный серфинг в Интернете на самом деле не так прост, как это может показаться на первый взгляд. При этом информация о вашем компьютере вполне может быть еще более полной. Ведь данные, о которых идет речь в статье, – это то, о чем «признались» разработчики, и неизвестно, что передают браузеры на самом деле. В любом случае, посещая сайты, следует быть осторожным, а новости или статьи вообще лучше читать в «бумажных» изданиях.

ВНИМАНИЕ!
ПРЕДЛОЖЕНИЕ ОГРАНИЧЕНО!

ДОРОГИЕ ЧИТАТЕЛИ, ВЫ МОЖЕТЕ ЗАКАЗАТЬ НАЛОЖЕННЫМ ПЛАТЕЖОМ СЛЕДУЮЩИЕ НАШИ ИЗДАНИЯ:

КНИГА 3



60 руб. **Справиться с на...**
160 стр.

КНИГА 7



60 руб. **Советы людей, одолевших недуг**
128 стр.

КНИГА 10



60 руб. **удачу**
160 стр.

КНИГА 11



40 руб.
160 стр.

КНИГА 12



40 руб.
160 стр.

КНИГА 15



60 руб. **Гипертония и другие сосудистые заболевания Очищение организма Целебное питание**
320 стр.

КНИГА 18



60 руб.
192 стр.

КНИГА 19



60 руб. **Опыт народной медицины**
128 стр.

КНИГА 23



60 руб. **Сборник полезных советов**
160 стр.

КНИГА 31



60 руб.
160 стр.

КНИГА 36



190 руб.
128 стр.

КНИГА 38



60 руб.
160 стр.

Рассылка осуществляется только по территории Российской Федерации при заказе от 150 рублей

Особое внимание обращаем на то, что цена указана только на печатную продукцию. На почте при получении бандероли в описи указывается итоговая сумма заказа, которую вы должны будете оплатить. В нее входят: сумма заказа + стоимость почтовых услуг (от 95 руб., в зависимости от пояса, веса и общей стоимости заказанных вами изданий). Также обращаем ваше внимание, что в итоговую сумму не входит услуга по перечислению денежных средств.

Заполните бланк заказа и вышлите по адресу:
603126, Нижний Новгород, ул. Родионова, д. 192, корп. 1, редакция «Газетный мир» с пометкой ЗАКАЗ.
Тел. для заказов: 8 (831) 438-91-63, semenova-ou@gmi.ru

БЛАНК ЗАКАЗА ЗАПОЛНЯТЬ ПЕЧАТНЫМИ БУКВАМИ!!!

КНИГА 3 кол-во	КНИГА 7 кол-во	КНИГА 10 кол-во	КНИГА 11 кол-во	КНИГА 12 кол-во	КНИГА 15 кол-во
КНИГА 18 кол-во	КНИГА 19 кол-во	КНИГА 23 кол-во	КНИГА 31 кол-во	КНИГА 36 кол-во	КНИГА 38 кол-во

Ф.И.О. _____
 индекс: _____ адрес: _____
 e-mail: _____
 обязательно укажите свой телефон для контакта: _____

реклама ЗАО «Издательство «Газетный мир» ОГРН 1025203016233

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

см 24^а-99

Бесплатный аналог OpenOffice.org ушел от опеки Oracle

Разработчики офисного пакета OpenOffice.org создали организацию The Document Foundation, которая займется созданием пакета под названием LibreOffice.

Новый продукт станет логическим продолжением OpenOffice.org, однако не будет использовать это название, которое является торговой маркой Oracle. Последняя получила права на OpenOffice.org, купив корпорацию Sun. Пока неизвестно, будет ли Oracle, которая является одним из ключевых спонсоров проекта OpenOffice.org, спонсировать LibreOffice.

LibreOffice уже поддержал ряд компаний и организаций, в том числе Google, Free Software Foundation, Novell и Red Hat. Представители компании Canonical пообещали включить LibreOffice в будущие версии дистрибутива Linux Ubuntu.

Представители The Document Foundation уже выложили первую бета-версию LibreOffice. Она доступна для Windows, Mac OS X, систем на базе Linux, а также в исходных кодах. Пока LibreOffice существует лишь в английской версии, в то время как OpenOffice.org доступен более чем на 110 языках.

LENTA.COM.UA

